CC300-20/CC330-20

Craft ROBO

Руководство пользователя

Руководство NO. CC300m-UM-151



GRAPHTEC

Предисловие

Спасибо, что вы выбрали именно плоттер серии CC300-20/CC330-20. В этих плоттерах используется цифровое отслеживание работы самых важных составных частей, благодаря чему достигается высокая скорость и особая точность резки. Плоттеры данной серии можно использоваnm не только для резки самых разных материалов, но и в качестве графопостроителей. Чтобы суметь воспользоваться всеми возможностями вашего плоттера и достичь самых высоких показателей качества выполнения работ, внимательно прочитайте это руководство от начала до конца.
Все картинки в данном руководстве соответствуют тем, которые используются Windows Vista при подключенном CC330-20.

О руководстве

(1) Копирование и изменение материалов данного руководства без особого письменного разрешения Graphtec запрещено.

(2) Любое изменение материалов руководства должно быть оговорено отдельно .

(3) Корпорация Graphtech не несёт никакой ответственности за некорректное использование любой информации, содержащейся в данном руководстве.
Если у вас возникнут какие-либо вопросы , замечания, или дополнения по поводу данного руководства обратитесь к вашему дилеру, или представителю Graphtech.

Зарегистрированные торговые марки

Все названия компаний, брендов, любые логотипы и продукты , упомянутые в данном руководстве являются зарегистрированными торговыми марками соответствующих компаний.

Авторские права

Все права на данное руководство принадлежат Graphtech Corporation.

Права на русский перевод данного руководства
и торговую марку Graphtec в России принадлежат
компании ООО “Фирма русском”

Наш адрес: Москва, 105082, Рубцовская набережная, дом 2, корпус 5 (схема проезда)
Телефон: (495) 785-58-09, 632-27-44
e-mail: masterton@russcom.ru

Содержание

Предисловие
О руководстве i
Зарегистрированные торговые марки i
Авторские права i

Глава 1. Комплектующие
1.1. Проверьте комплектацию вашего плоттера 1-1
1.2. Комплектующие и их назначение 1-2

Глава 2. Подключение и подготовка к работе
2.1. Подключение к сети 2-1
2.2. Подключение к компьютеру 2-2
2.3. Загрузка материала с помощью кэриера 2-3
Кэриер 2-3
Как расположить материал на кэриере 2-3
Загрузка кэриера с материалом на нем 2-5
Извлечение материала из Craft ROBO 2-7
Область резки кэриера 2-7
2.4. Загрузка материала без кэриера (для CC330-20) 2-8
Загрузка материала 2-8
Как извлечь материал 2-9
Область резки 2-9
2.5. Плунжеры, крышечки, ножи 2-12
Как устроен плунжер 2-12
Крышечки и материалы 2-12
Замена крышечки 2-13
Установка плунжера 2-14
2.6. Установка шариковой ручки 2-15
Какие ручки подходят 2-15
Установка ручки 2-16
2.7. Часто задаваемые вопросы 2-17

Глава 3. CRAFT ROBO CONTROLLER
3.1. Системные требования 3-1
3.2. Установка Craft ROBO Controller 3-1
Начало установки 3-1
Установка Craft ROBO Controller 3-3
Установка Craft ROBO Driver 3-4
3.3. Запуск Craft ROBO Controller 3-5
Старт из меню Пуск (Windows) 3-5
Запуск из совместимого ПО (ROBO Master) 3-6
3.4. Возможности Craft ROBO Controller 3-7
Резка собственных макетов 3-7
Резка отпечатанных заранее на принтере макетов (для CC330-20) 3-7
Пробное графопостроение 3-9
Комплекс параметров и пробная резка 3-9

3.5. Настройка Craft ROBO Controller....3-10
3.6. Сообщения об ошибках 3-18

Глава 4. Резка данных с карты памяти

4.1. Введение....4-1
4.2. Операции....4-1
Резка по последним параметрам....4-2
Резка с новыми параметрами....4-3
Повторная резка одного изображения (копирование)....4-5
Установка языка меню....4-7
4.3. Сообщения об ошибках....4-7

Приложение

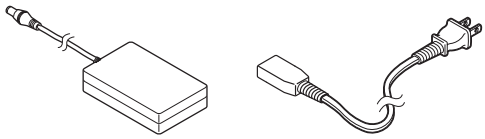
Приложение A. Стандартные характеристики....A-1

Глава1. Комплектующие

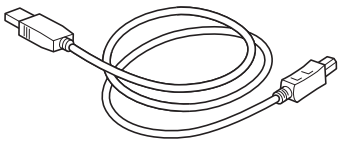
1.1 Проверьте комплектацию вашего плоттера

Проверьте, все ли нижеперечисленные аксессуары у вас на руках. Если что либо отсутствует, обратитесь к своему продавцу, или в ближайший сервисный центр GRAPHTEC.

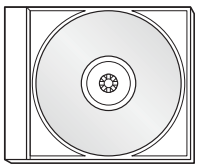
Адаптер и кабель - 1 комплект



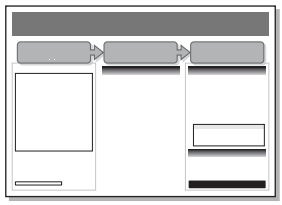
USB-кабель - 1



Руководство пользователя на CD - 1



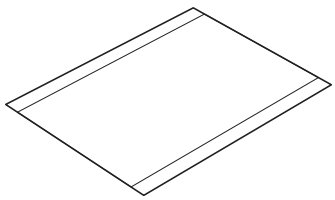
Инструкция по установке - 1 шт



Руководство для быстрого старта - 1



Кэриер - 1

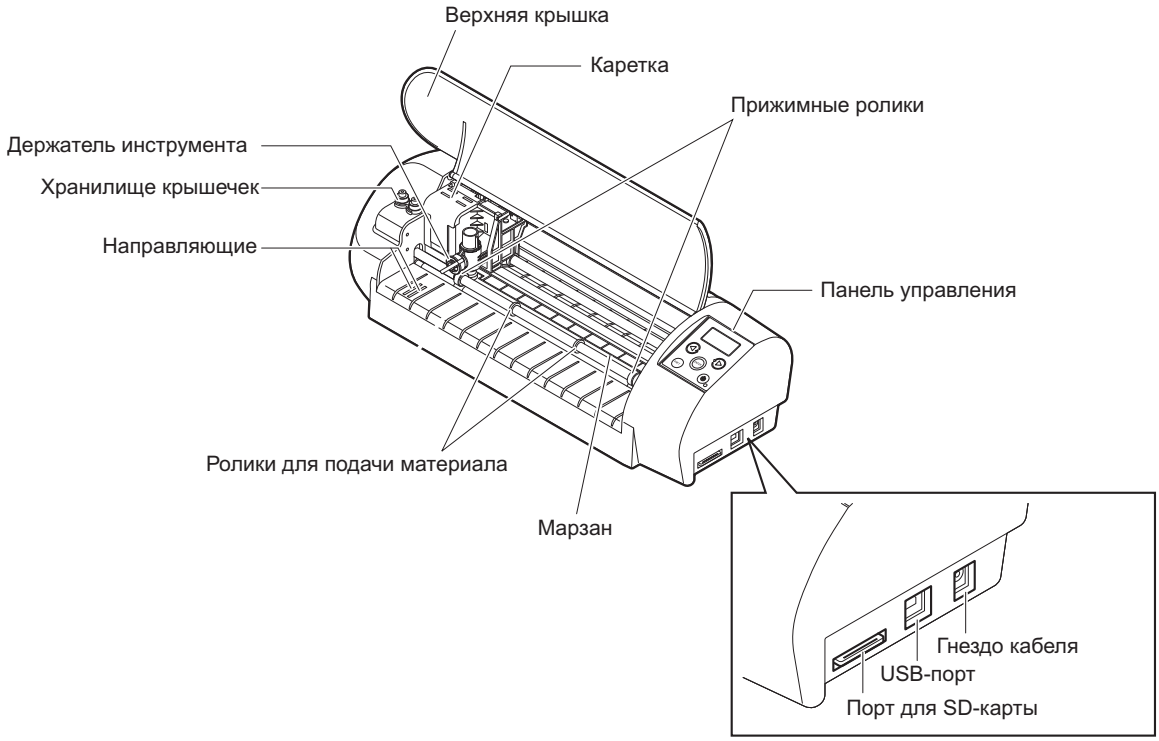


Плунжер с шапочками - 1 набор



1.2 Комплектующие и их назначение

Вид спереди



Верхняя крышка.....В процессе резки крышка должна быть опущена. Поднимать ее следует для смены инструмента или загрузки материала

Каретка.....Перемещает нож вправо-влево

Прижимные ролики .....Прижимают материал к марзану

Держатель инструмента .....Перемещает инструмент вверх-вниз

Хранилище крышечек .....Место для хранения неиспользуемых крышечек

Направляющие .....Направляющие для ровной загрузки материала

Ролики подачи материала ...Перемещают материал вперд-назад

Марзан.....Рабочая поверхность плоттера

Панель управления.....Используется для сохранения данных на SD-карту.

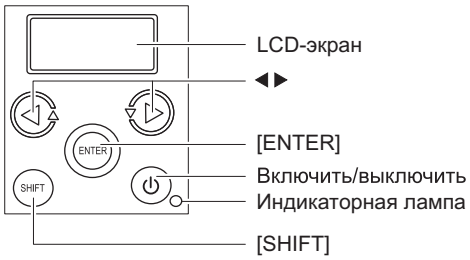
Гнездо кабеля .....Для подключения электрического кабеля

USB - порт.....Для подключения USB-кабеля

Порт для SD-карты.....Для SD-карты

Контрольная панель

В этой главе обсуждаются функции и назначение кнопок контрольной панели.



Экран(LCD) ..... Нужна для управления плоттером

◀ ▶.....Когда на экране отображается надпись <Start Pount>, с помощью этих кнопок вы можете перемещать каретку и материал. В остальных случаях используйте их для перемещения по меню.

[ENTER] .....Вход в меню, или ввод какого-либо параметра. В случае, если в плоттер вставлена SD-карта, в режим пробной резки (Rest Cut), удерживая [Shift] и нажав [ENTER], вы запустите пробную резку.

Включить/выключить .....Включает и выключает плоттер.

Индикаторная лампа .....Горит зеленым светом, когда плоттер находится в режиме ожидания.

[SHIFT] .....Когда на экране отображается надпись <Start Pount>, удерживая [SHIFT] и нажимая кнопку ◀ , переместите материал вперед по направляющим, а нажимая кнопку ▶ - назад.

CHECKPOINT Вы можете пользоваться панелью управления только если плоттер находится в режиме ожидания.

Глава2. Подключение и подготовка к работе

2.1 Подключение к сети

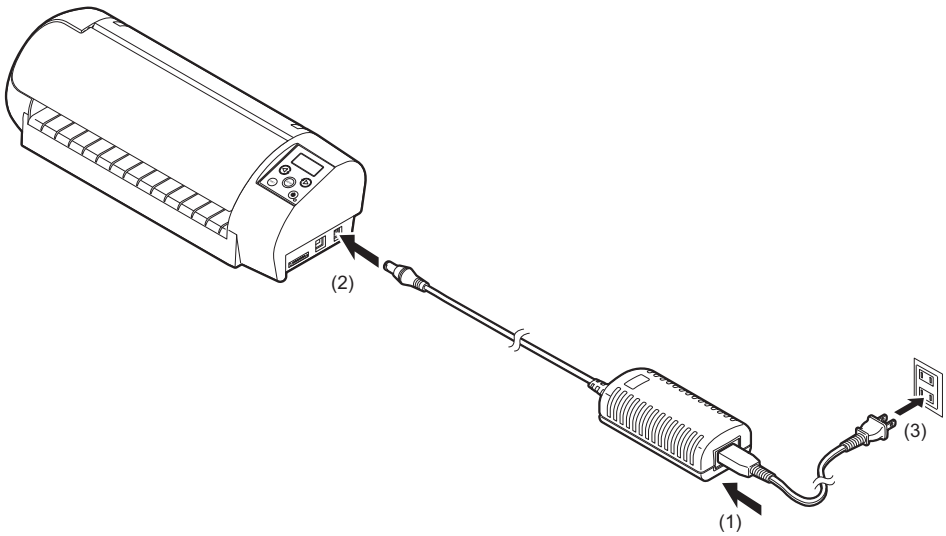
Присоедините кабель питания к плоттеру и воткните в розетку. Включите плоттер.

CHECKPOINT Всегда сначала присоединяйте AC кабель к соответствующему гнезду на плоттере, и только потом - вставляйте вилку в розетку.

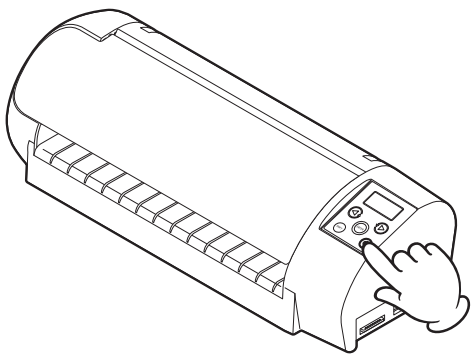
(1) Вставьте AC кабель в адаптер.

(2) Вставьте AC кабель в соответствующее для кабеля гнездо на плоттере.

(3) Вставьте вилку AC кабеля в розетку.



(4) Включите плоттер.
Если плоттер включён, индикаторная лампа будет светиться зеленым светом.
Если плоттер выключен, индикаторная лампа не горит.

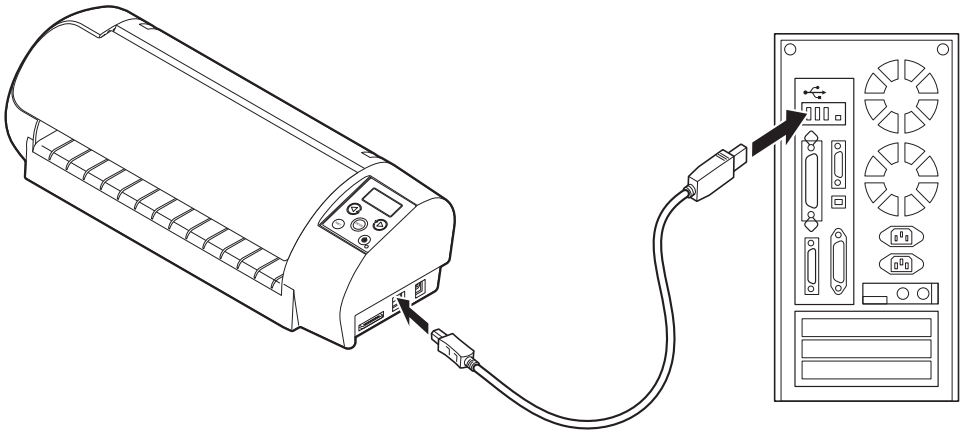


2.2 Подключение к компьютеру

Подключите плоттер Craft Robo к компьютеру, используя для этого USB кабель, входящий в комплектацию, и USB порты плоттера и компьютера.

CHECKPOINT
- Программное обеспечение для плоттера необходимо установить на компьютер до подключения самого плоттера к нему (См. главу 3.3).
- Не подключайте плоттер к компьютеру до тех пор пока на мониторе компьютера не появится сообщение о необходимости подключения.

USB кабель имеет на концах разные разъёмы. Убедитесь, что при подключении вы их правильно сориентировали.



CHECKPOINT
- Не подключайте больше одного плоттера Craft Robo к одному компьютеру.
- Не подключайте одновременно к компьютеру два или более плоттера фирмы Graphtech. Если вы, всё же, так сделаете, в работе Craft Robo могут появиться сбои .

2.3 Загрузка материала с помощью кэриера

CHECKPOINT Под словом материал в этом руководстве понимается бумага, пленки и другие материалы.

Кэриер

[illegible] 210[illegible]305, [illegible] материалы без подложки.

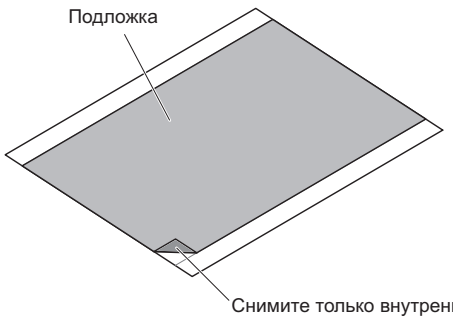
CHECKPOINT
- Работая на CC300-20, необходимо все время использовать кэриер для резки.
- Работая на CC330-20, используйте кэриер в том случае, если вы собираетесь резать материал без подложки, или резать материал насквозь.
- Кэриер пригоден для многократного использования, однако при уменьшении его адгезивных свойств он требует замены на новый.
- Спустя 10 использований кэриера он требует замены на новый. Использование одного кэриера более десяти раз может стать причиной неудовлетворительных результатов резки. После каждых 10 использований используйте новый кэриер.
- Нельзя резко выдергивать кэриер из плоттера. Это может повредить его, что приведет к неудовлетворительной резке. Чтобы вытащить кэриер выберети в меню плоттера <Unload media> и нажмите [ENTER].
- Метки на кэриере нужны для определения размера материала. Чтобы вам было удобнее работать, вы можете вывести на экран эти метки в программе ROBO Master. Подробнее об этом читайте в руководстве пользователя ROBO Master.
- Чтобы не порвать и не повредить материалы, сделанные из бумаги, снимайте их с [illegible] с особой аккуратностью.

Как расположить материал на кэриере

Материал шириной не более 190 мм

CHECKPOINT Не используйте материал, который меньше открытки по размерам

(1) Снимите только внутреннюю подложку. Снимите её таким образом, чтобы была видна адгезивная поверхность. Не снимайте полоски подложки с обеих сторон.

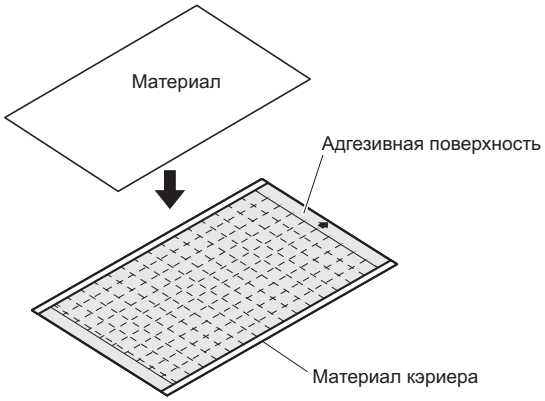


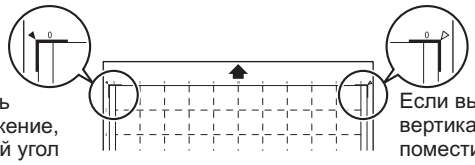
(2) Расположите материал на адгезивной поверхности кэриера.
Если вы вырезаете горизонтально расположенное изображение, разместите нижний левый угол материала в области метки ▼ в левом верхнем углу кэриера.

Если вы вырезаете вертикально расположенное изображение, разместите верхний правый угол материала в области метки ▽ в правом верхнем углу кэриера.

CHECKPOINT

- При наложении материала на кэриер избегайте образования воздушных пузырьков и складок на материале.
- Края материала должны быть параллельны краям кэриера.





Если вы хотите вырезать горизонтальное изображение, поместите нижний левый угол материала в область ▼ в верхнем правом углу кэриера

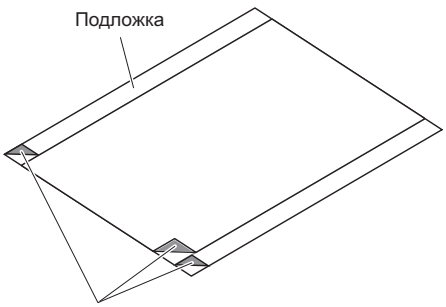
Если вы хотите вырезать вертикальное изображение, поместите верхний правый угол материала в область ▽ в верхнем правом углу кэриера

Материал шириной 191 - 270 мм (формат A4)

CHECKPOINT

Кэриер можно использовать для резки материалов шириной до 270 мм. Однако область резки кэриера соответствует его размерам.

(1) Снимите и внутреннюю подложку и полоски подложки с обоих сторон. После этого будет видна вся адгезивная поверхность кэриера.

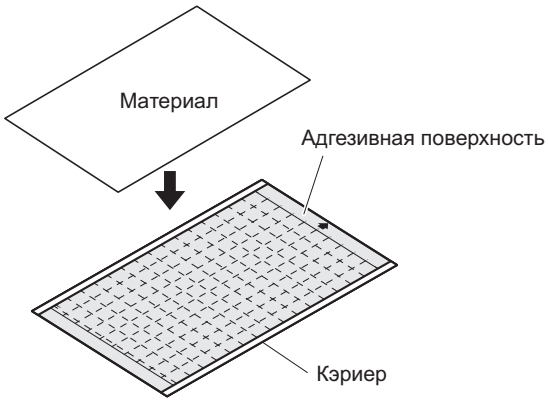


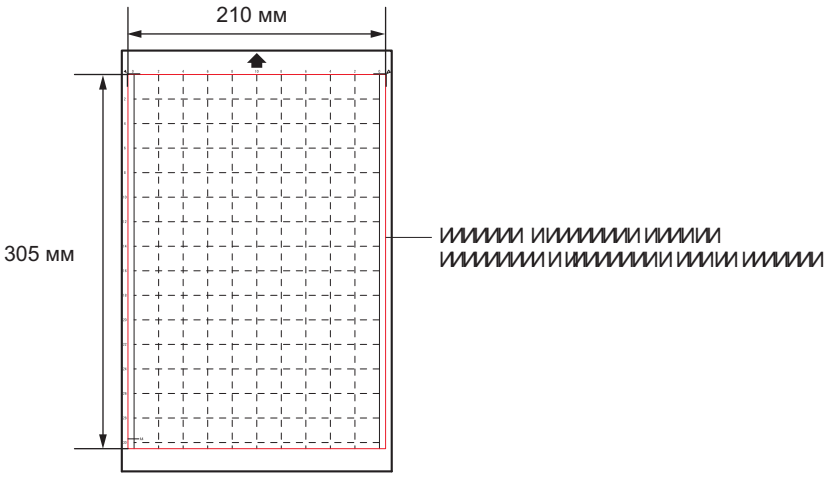
Снимите внутреннюю подложку и полоски подложки с боков кэриера.

(2) Расположите материал на кэриере.

CHECKPOINT

- При наложении материала избегайте образования воздушных пузырьков и складок на материале
- Убедитесь, что материал держится на кэриере.
- Убедитесь, что края материала параллельны краям кэриера.



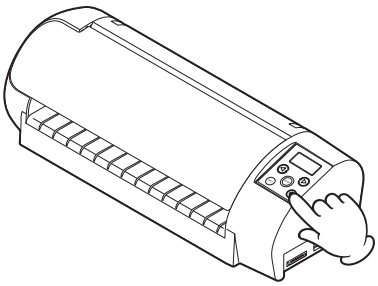


Загрузка кэриера с материалом на нем

Если размеры материала меньше 210 x 305 мм, обязательно расположите его в области резки кэриера .

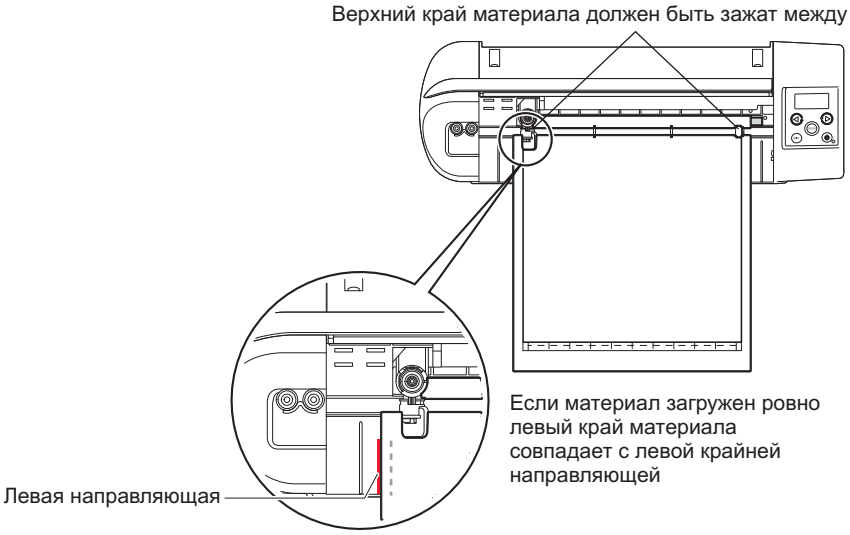
CHECKPOINT
- Используемый материал по размерам не должен быть меньше открытки.
- Доступная область резки кэриера определена в главе "Область резки кэриера".

(1) Нажмите кнопку включения плоттера. Индикаторная лампа загорится зеленым светом.



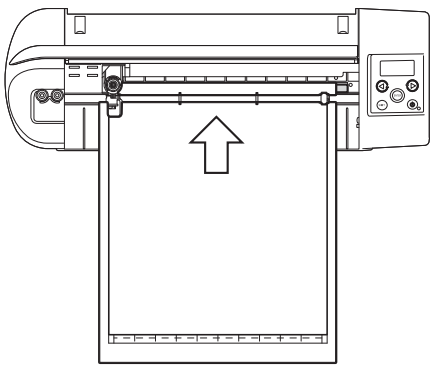
(2) Загрузите в плоттер прикрепленный к кэриеру материал.

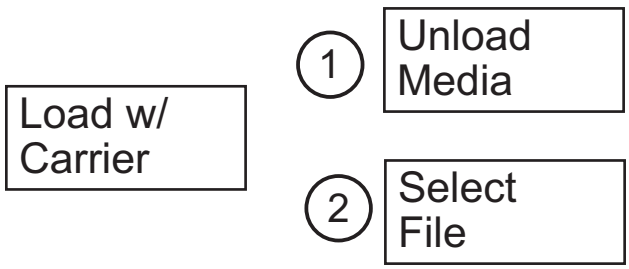
Выровняйте левый край кэриера с крайней левой направляющей линией. Зажмите край материала между прижимными роликами, убедившись при это, что материал лежит ровно.



(3) На дисплее должно быть сообщение <Load w/ Carrier>. Убедитесь в этом и нажмите [ENTER].

CHECKPOINT Для модели CC330-20, кнопками ◀ ▶ выберите сообщение <Load w/ Carrier> и нажмите [ENTER].





1 SD-карта не вставлена в свой разъем
2 SD-карта вставлена в свой разъем

Craft ROBO автоматически начнет подачу материала.

Извлечение материала из Craft Robo

Кнопками ◀ ▶ выберите <Unload Media> и нажмите [ENTER].

Unload Media	Load w/ Carrier

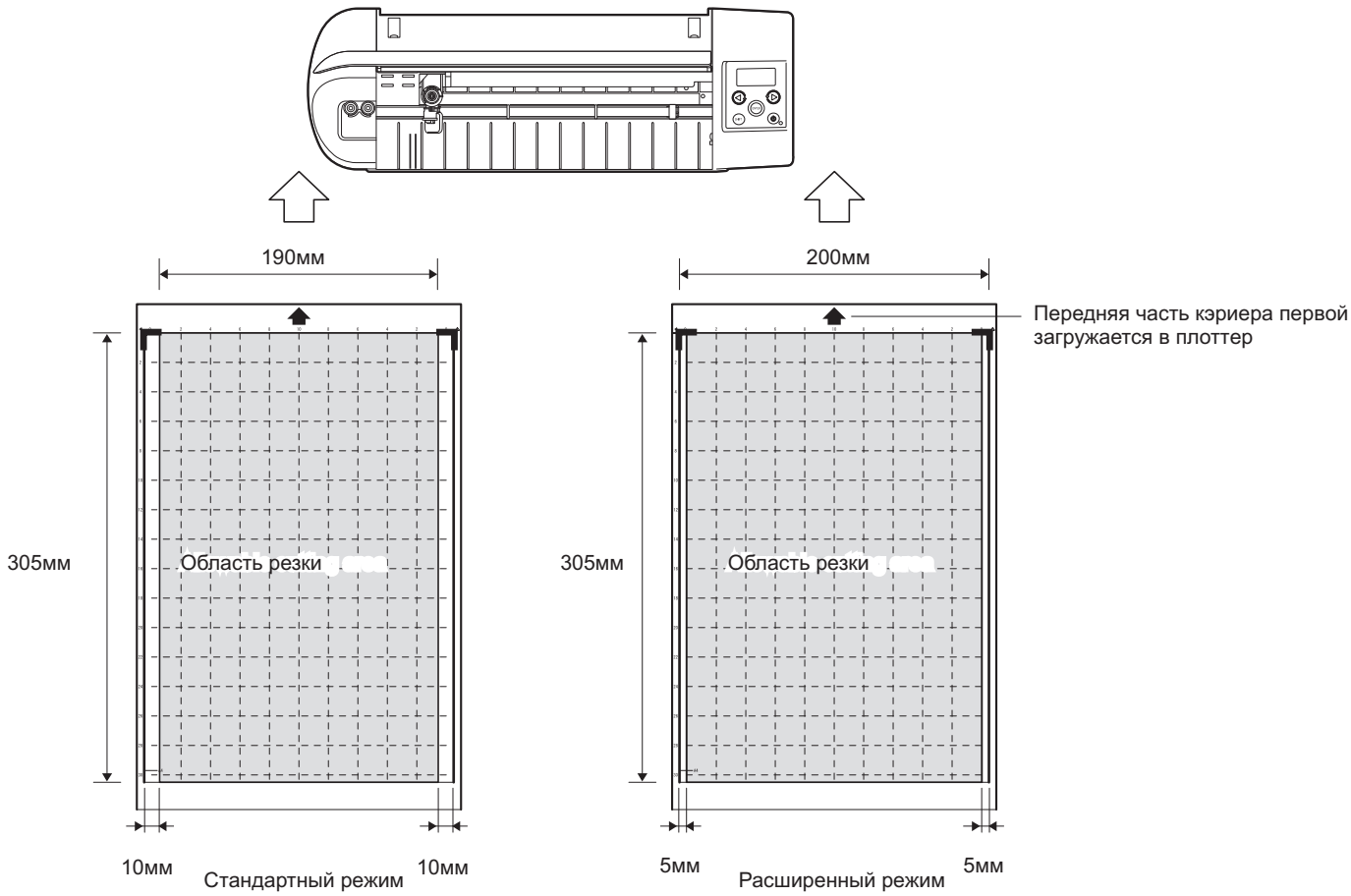
◀ ▶

Кэриер автоматически выедет из передней части плоттера.

CHECKPOINT По окончание резки на экране появится сообщение <Unload Media>. В этом случае, чтобы достать материал, достаточно просто нажать [ENTER].

Область резки кэриера

Изображение, которое вы хотите вырезать по своим размерам не должно превышать нижеприведенные значения длины и ширины.



• По умолчанию в плоттере выставлен стандартный режим резки. Чтобы сменить режим следуйте нижеследующим инструкциям.

1. На контрольной панели выберите "Printers" ("Printers and Faxes" для Windows XP).
2. Откройте "Properties" для Graphtec CC300 или CC330.
3. Кликните на [Printing Preferences] в меню "General".
4. В меню "Margins" в разделе "Basic Setup" укажите нужный вам режим.

(Если вы режете из программ ROBO Master или Cutting Master 2, расширенный режим ([Expanded]) выставлен по умолчанию.

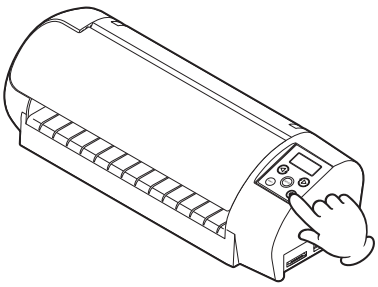
• Указанная на рисунках область резки доступна только в том случае, если материал наложен на кэриер правильно.

2.4 Загрузка материала без кэриера (для CC330-20)

CHECKPOINT Если размер материала меньше A4 формата, для его загрузки нужно использовать кэриер.

Загрузка материала

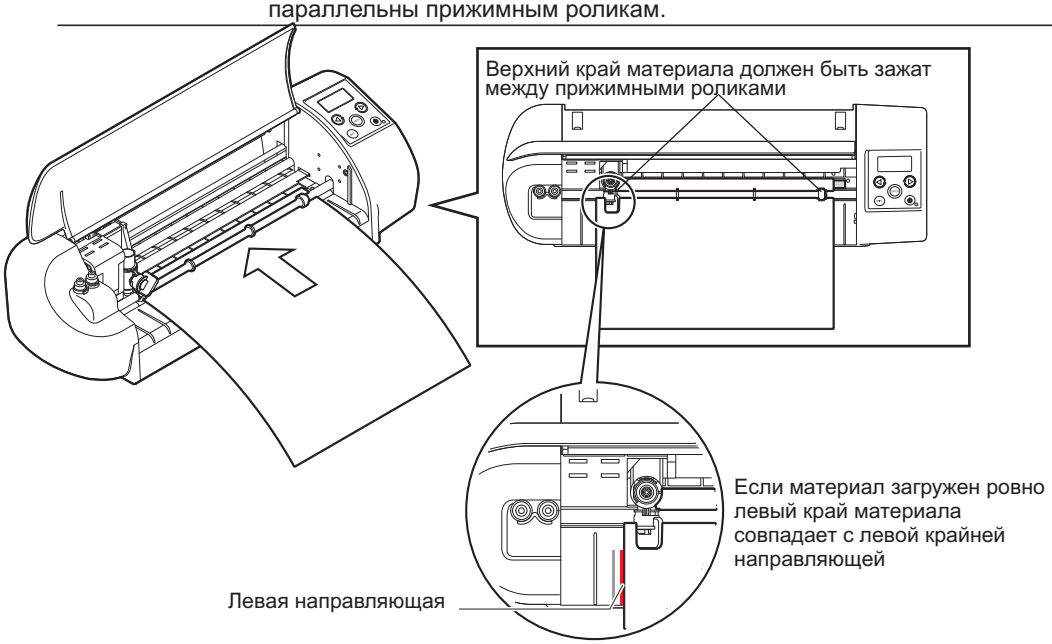
(1) Включите плоттер. Индикаторная лампа загорится зеленым светом.



(2) Загрузите в Craft ROBO материал.

Выровняйте левый край кэриера с крайней левой направляющей линией. Зажмите край материала между прижимными роликами, убедившись при это, что материал лежит ровно.

CHECKPOINT Если ширина материала больше 220 мм, то материал накроет собой направляющие. В этом случае, чтобы ровно загрузить материал, вам необходимо следить за тем, чтобы нижний и верхний края материала оставались параллельны прижимным роликам.

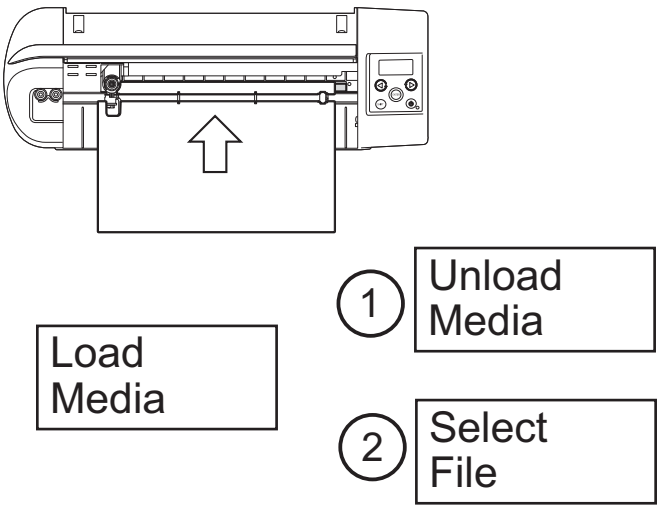


Если ваш материал не A4 формата, пожалуйста, следуйте нижеследующим инструкциям.

- **Ширина материала 210 - 270 мм**
  В этом случае вы можете резать только виниловую пленку и пленку для стикеров

- **Ширина материала 297 - 1000 мм**
  Гарантированно точно плоттер режет только материалы размером 210 x 297 мм, но если вы хотите порезать пленку (толщиной 0.1 мм или менее, и 0.3 мм или менее (включая и подложку)) вы можете загружать и материал длинной до 1000 мм.

(3) Кнопками ◀ и ▶ выберите на контрольной панели пункт <Load Media> и нажмите [ENTER].



1 SD-карта не вставлена в свой разъем
2 SD-карта вставлена в свой разъем

Craft ROBO автоматически начнет подачу материала.

Как извлечь материал

Кнопками ◀ и ▶ выберите на контрольной панели пункт <Unload Media> и нажмите [ENTER].



Извлеките материал из плоттера

CHECKPOINT После окончания резки на контрольной панели появится надпись <Unload Media>. В этом случае для извлечения материала просто нажмите [ENTER].

Область резки

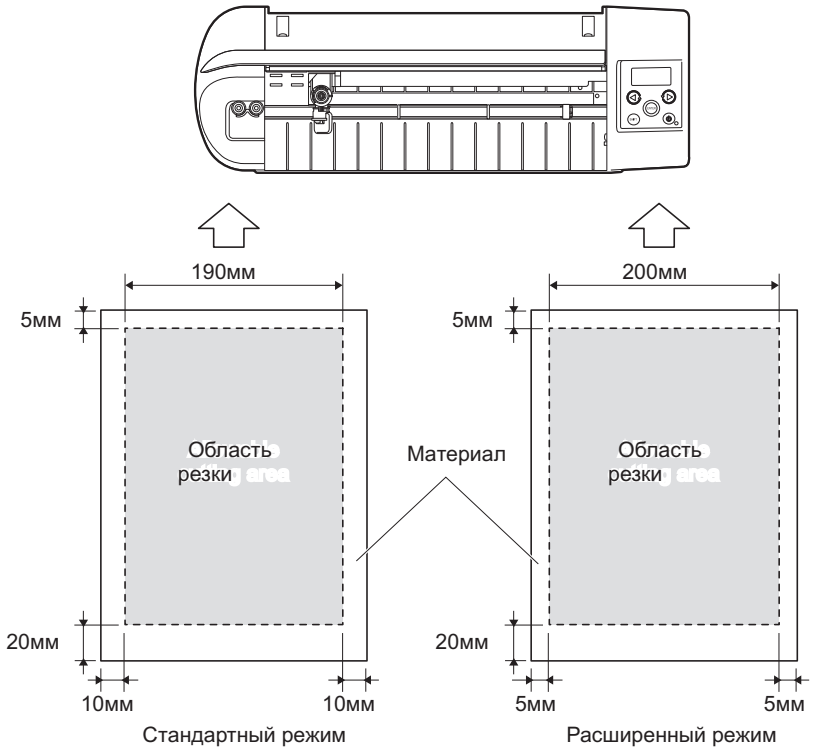
Вырезаемый рисунок не должен превышать по своим размерам область резки плоттера.

Материал формата A4

Стандартный режим: Ширина области резки 190 мм.
Расширенный режим: Ширина области резки 200 мм.
Если используются метки позиционирования - ширина области резки 190 мм.

CHECKPOINT • Чтобы сменить один режим на другой следуйте нижеследующим инструкциям. По умолчанию выставлен стандартный режим.

1. На контрольной панели выберите "Printers" ("Printers and Faxes" для Windows XP).
2. Откройте "Properties" для Graphtec CC300 или CC330.
3. Кликните на [Printing Preferences] в меню "General".
4. В меню "Margins" в разделе "Basic Setup" укажите нужный вам режим.
(Если вы режете из программ ROBO Master или Cutting Master 2, расширенный режим [Expanded]) выставлен по умолчанию.



Ширина материала 210 - 270 мм

Даже если ширина материала больше 210 мм, ширина области резки остается такой же, как и у материала A4 формата (190 мм в стандартном режиме и 200 мм в расширенном).

Стандартный режим: Ширина области резки 190 мм.

Расширенный режим: Ширина области резки 200 мм.

Если вы используете метки позиционирования, ширина области резки 210 мм.

CHECKPOINT Чтобы сменить один режим на другой следуйте нижеследующим инструкциям. По умолчанию выставлен стандартный режим.

1. На контрольной панели выберите "Printers" ("Printers and Faxes" для Windows XP).
2. Откройте "Properties" для Graphtec CC300 или CC330.
3. Кликните на [Printing Preferences] в меню "General".
4. В меню "Margins" в разделе "Basic Setup" укажите нужный вам режим.
(Если вы режете из программ ROBO Master или Cutting Master 2, расширенный режим [Expanded]) выставлен по умолчанию.

Ширина материала 297 - 1,000 мм

Стандартный режим: Ширина области резки 190 мм.

Расширенный режим: Ширина области резки 200 мм.

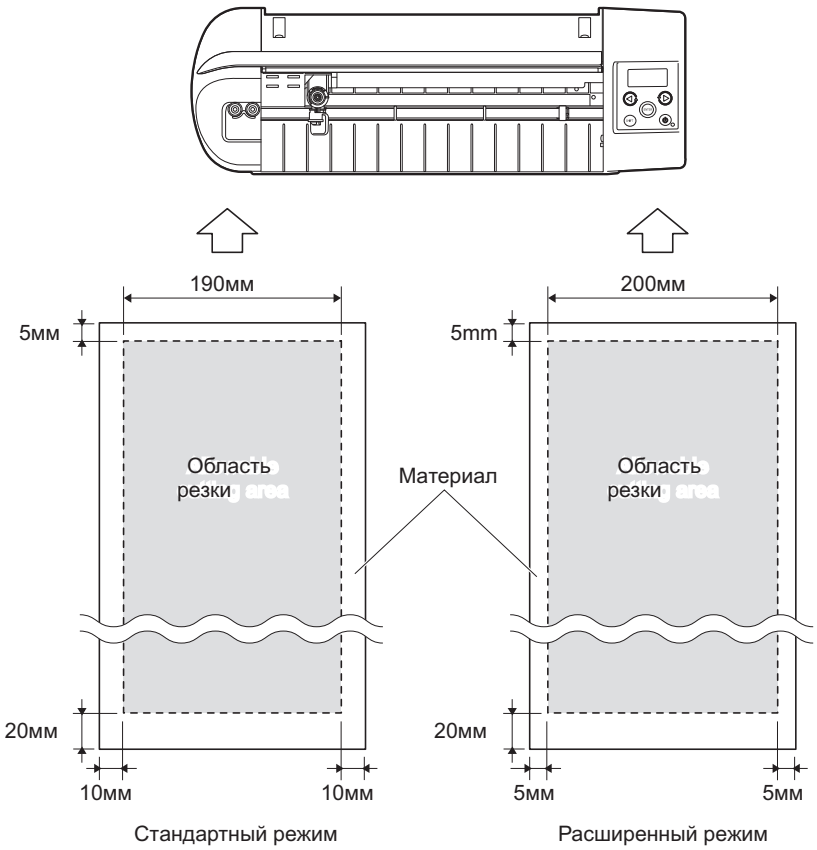
Если вы используете метки позиционирования, ширина области резки 210 мм.

Права на русский перевод данного руководства
и торговую марку Graphtec в России принадлежат
компании ООО “Фирма русском”

Наш адрес: Москва, 105082, Рубцовская набережная, дом 2, корпус 5 (схема проезда)
Телефон: (495) 785-58-09, 632-27-44
e-mail: masterton@russcom.ru

CHECKPOI Чтобы сменить один режим на другой следуйте нижеследующим инструкциям.
По умолчанию выставлен стандартный режим.

1. На контрольной панели выберите "Printers" ("Printers and Faxes" для Windows XP).
2. Откройте "Properties" для Graphtec CC300 или CC330.
3. Кликните на [Printing Preferences] в меню "General".
4. В меню "Margins" в разделе "Basic Setup" укажите нужный вам режим.
(Если вы режете из программ ROBO Master или Cutting Master 2, расширенный режим [Expanded]) выставлен по умолчанию.



Стандартный режим Расширенный режим

2.5 Плунжеры, крышечки, ножи

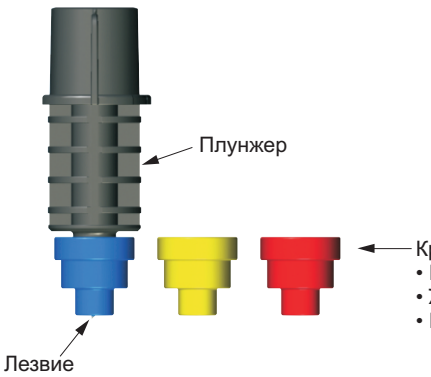
Длина лезвия зависит от используемой крышечки. Высоких результатов резки можно добиться только если вы подобрали правильную крышечку для резки используемого вами материала.

⚠Caution Во избежание порезов обращайтесь с ножом аккуратно.



Как устроен плунжер

К плунжеру присоединяется крышечка с ножом. Длина выступающей части лезвия варьирует в зависимости от выбранной крышечки. Всего существует три разных крышечки.
Выберите из них ту, которая наилучшим образом подходит для резки выбранного вами материала.



Крышечки и материалы

Выберите подходящую для резки вашего материала крышечку.
Важно, чтобы длина выступающей части лезвия не превышала толщину материала, иначе при резке марзан может быть поврежден.

⚠Caution Обращайтесь с режущим лезвием аккуратно.

Как выбрать подходящую крышечку

Крышечка	Материал	Длина выступающей части лезвия
Голубая	Тонкий материал: бумага, пленка	0.1 мм
Желтая	Материал средней толщины: толстая пленка	0.2 мм
Красная	Толстый материал: бумага для аппликаций	0.3 мм

Замена крышечки

Во избежание повреждения марзана длина выступающей части лезвия не должна превышать толщину материала.

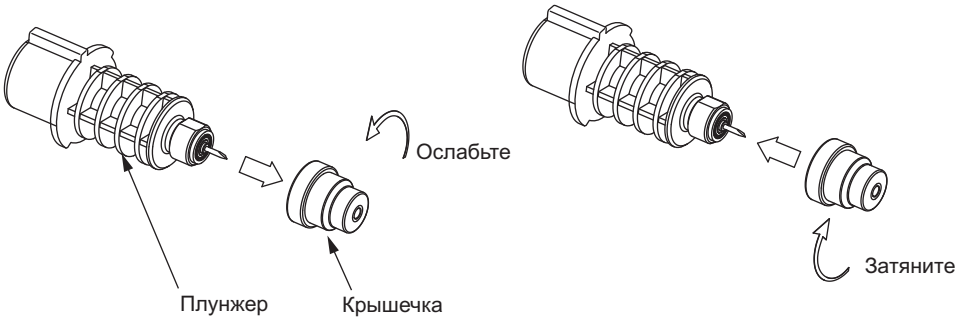
⚠Caution Обращайтесь с режущим ножом аккуратно.

На внутренней стороне крышечек есть резьба.

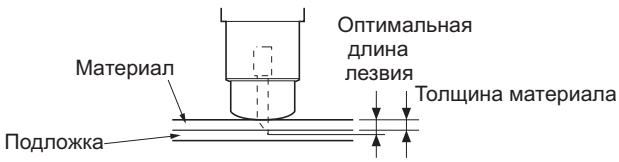
(1) Снимите старую крышечку. Для этого вращайте ее против часовой стрелки.

(2) Возьмите нужную вам крышечку.

(3) Закрепите ее на плунжере, вращая по часовой стрелке.



Оптимальная длина выступающей части лезвия должна быть больше, чем верхний слой материала, но меньше, чем общая толщина материала (включая подложку).
Если нет возможности точно определить толщину верхней части материала, проведите поочереди три пробные резки. Сначала с голубой, потом с желтой и, наконец, с красной крышечками. Подходящей будет та крышечка, при применении которой на подложке остаются только слабые следы от прохождения ножа.



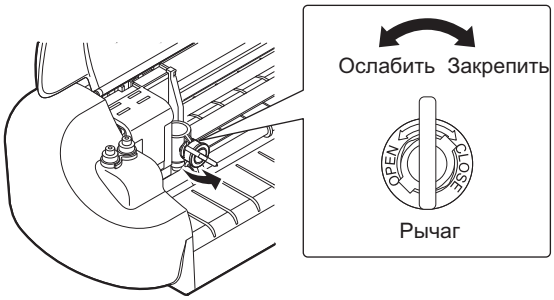
Установка плунжера

После выбора и установки нужной крышечки, необходимо закрепить плунжер с лезвием на Craft ROBO.

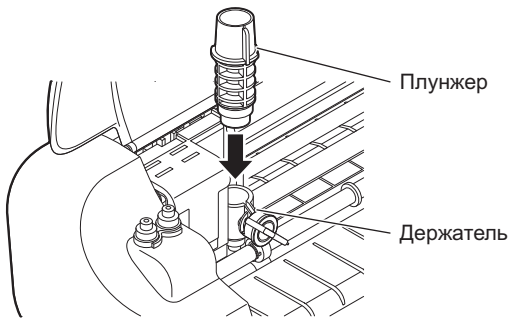
⚠Caution Обращайтесь с режущим лезвием аккуратно.

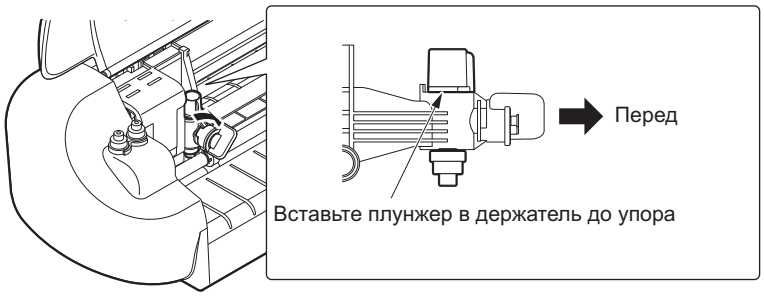
CHECKPOI Надежно закрепите плунжер на плоттере.

(1) Чтобы ослабить держатель, поверните рычаг на нем влево.



(2) Вставьте плунжер в держатель и поверните рычаг направо.





2.6 Установка шариковой ручки

CHECKPOI Для установки ручки необходим специальный держатель (не входит с стандартную комплектацию).

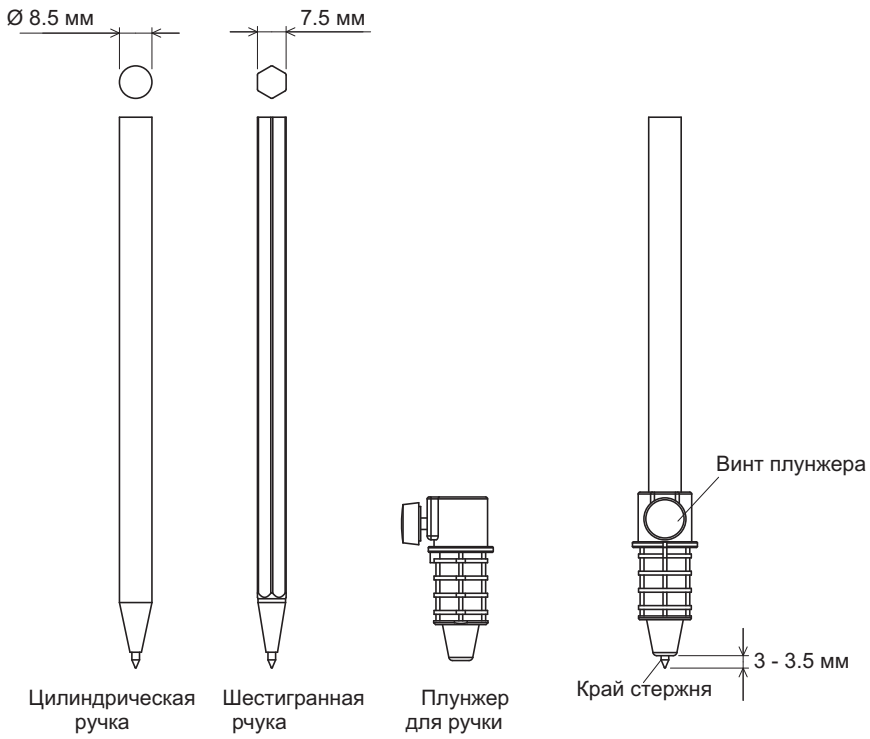
Какие ручки подходят

Для установки в плоттер подходят ручки, удовлетворяющие следующим параметрам:

(1) Цилиндрическая ручка до 8,5 мм в диаметре

(2) Шестигранная ручка шириной до 7,5 мм

(3) Кончик стержня ручки должен выдвигаться на 3-3,5 мм от края держателя. 's



Установка ручки

Вставьте ручку в плунжер, а затем вставьте плунжер с закрепленной в нем ручкой в дежатель на Craft Robo

CHECKPOI Края плунжера должны совпадать с зубчиком держателя на плоттере.

(1) Ослабьте плунжер, поворачивая винт на нем против часовой стрелки.

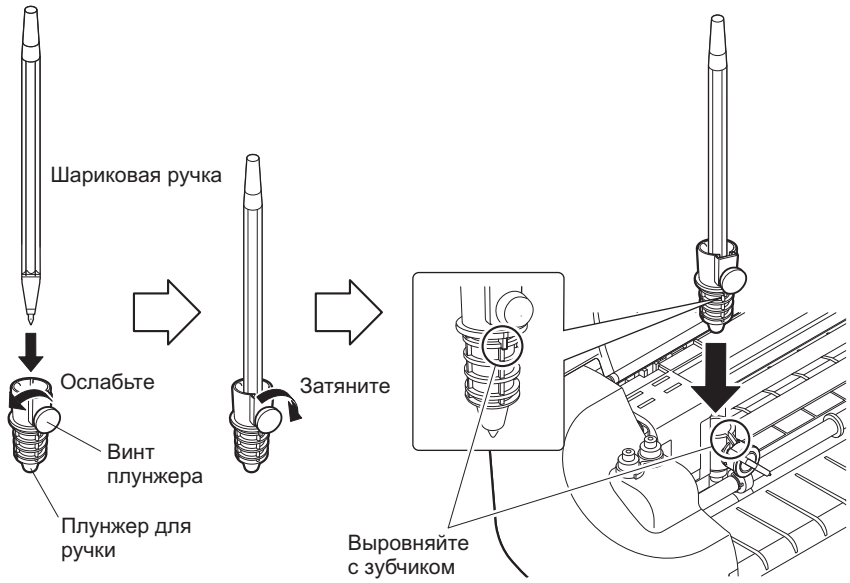
(2) Вставьте шариковую ручку в плунжер.

(3) Убедитесь, что стержень ручки выступает на 3-3,5 мм от края плунжера.

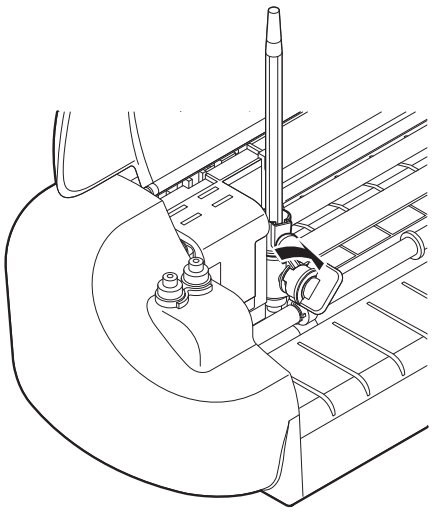
(4) Поворачивая по часовой стрелке винт, закрепите ручку в плунжере.

(5) Поверните рычаг на держателе влево.

(6) Вставьте плунжер с закрепленной на нем ручкой в держатель на CraftRobo. Зубчатые края плунжера и держателя должны совпадать друг с другом.



(7) После установки плунжера с ручкой поверните рычаг на держателе вправо.



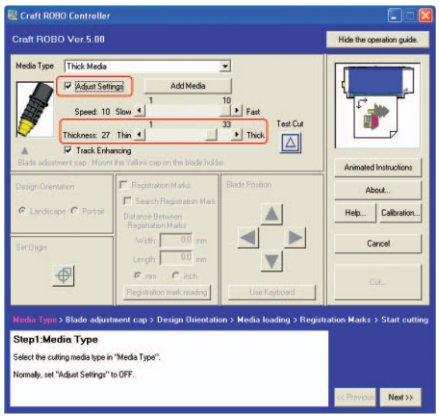
2.7 Часто задаваемые вопросы

На тонких и плотных материалах есть возможность прорезать одно и то же два раза.

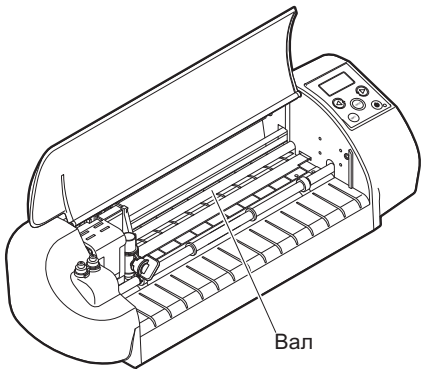
- При копировании и вставки обьекта на одно и то же место в Robo Master плоттер Craft Robo прорежет этот обьект дважды.
- В программе «Cutting Master 2», специально разработанной для Craft Robo, количество «прорезаний»можно задать вручную в опции «Advanced».

Лезвие перестало резать чисто.

- Если на лезвие налипла грязь, снимите шапочку и удалите грязь с лезвия вручную.
- Запустите программу Craft Robo Controller. Выберите «Adjust Srttings» и далее увеличьте толщину («Thickness») на несколько единиц.



- Замените лезвие на новое
- Протрите вал режущей головки куском мягкой хлопковой ткани.



При включении плоттера из него доносится ненормальный шум и каретка плоттера перемещается не плавно.

- Протрите вал режущей головки куском мягкой хлопковой ткани.

Глава 3.CRAFT ROBO CONTROLLER

Craft ROBO Controller - программа, через которую можно задать все необходимые установки для резки, например, такие как тип материала.

3.1 Системные требования

Минимальные системные требования:

- ОС: Windows 2000, Windows XP или Windows Vista
- ЦП: Pentium III 800 MHz или выше
- Память: 512 MB минимум
- Монитор: 1024 x 768 True Color display
- USB интерфейс: USB 2.0 (Full Speed)
- Мышь
- CD-ROM

CHECKPOINT При установке ПО не забудьте зарегистрировать его, пожалуйста.

3.2 Установка Craft ROBO Controller

Ниже описывается процедура инсталляции программы Craft Robo Controller. Не подключайте ваш Craft Robo к компьютеру до тех пор, пока об этом не появится сообщение на экране монитора вашего компьютера.

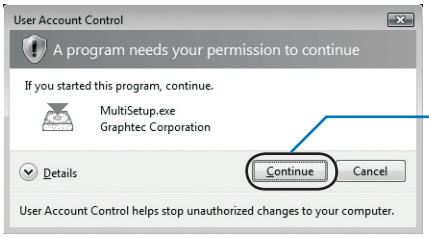
⚠Caution

- Не подключайте ваш Craft Robo к компьютеру до тех пор, пока об этом не появится сообщение на экране монитора вашего компьютера.
- Если Craft ROBO Controller уже инсталлирован, выберите "Control Panel" →"Add or Remove Programs" и удалите программу (Uninstall) перед установкой.

Начало установки

(1) Вставьте прилагаемый к плотеру CD-диск в CD-ROM вашего компьютера.

Появится панель аккаунта пользоателя



Кликните [Continue].

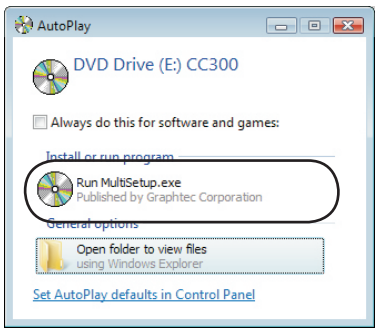
После выбора [Continue], появится окно [Start]. Если этого не произошло, откройте “Мой Компьютер”и дважды кликните "CD Drive". Если коно "Start" и после этого не появилось, запустите с диска файл “MultiSetup.exe".



Если автозапуск не работает

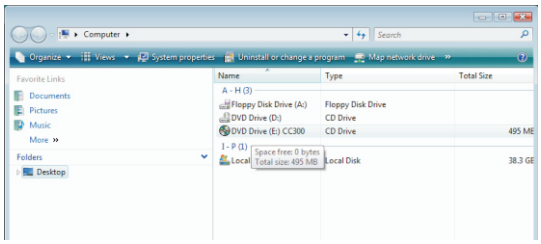
• Для Windows Vista:

1. Выберите [Run MultiSetup.exe] из [Autoplay] меню Windows.

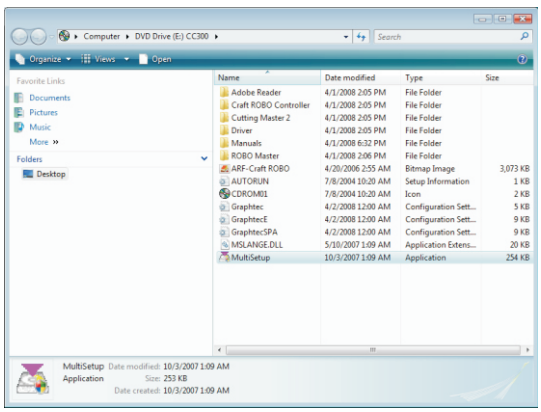


• Если [Autoplay] не появляется:

1. Выберите CD-ROM Drive из Computer, и правым кликом выберите [Open].



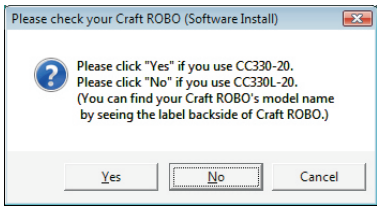
2. Double-click [MultiSetup.exe].



* Для Windows XP/2000 повторите все тоже самое .

(2) В зависимости от модели кликните [Craft ROBO Lite (CC300-20/CC300L-20) Software Install] или [Craft ROBO (CC330-20/CC330L-20).

(3) Выберите свою модель.



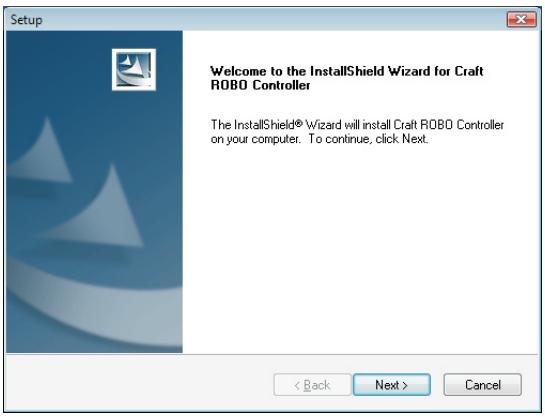
Кликните [Yes] или [No].

Начнется установка программы "ROBO Master," , Программа предназначена для печати и резки.

После окончания установки ROBO Master, или после отмены ее установки начнется установка Craft ROBO Controller.

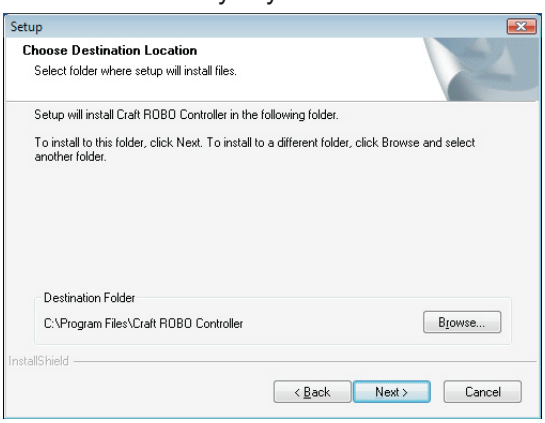
Установка Craft ROBO Controller

(1) В начале установки появится следующее окно.



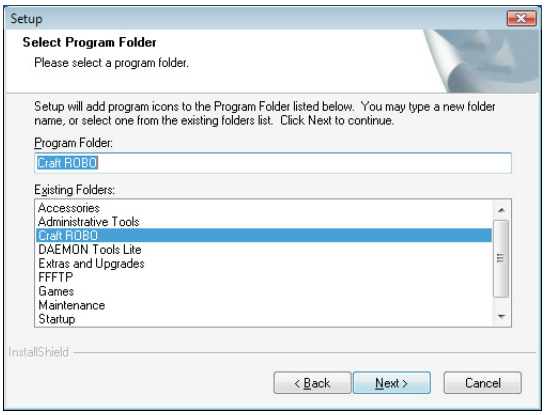
Нажмите [Next].

(2) Появится меню пути установки.



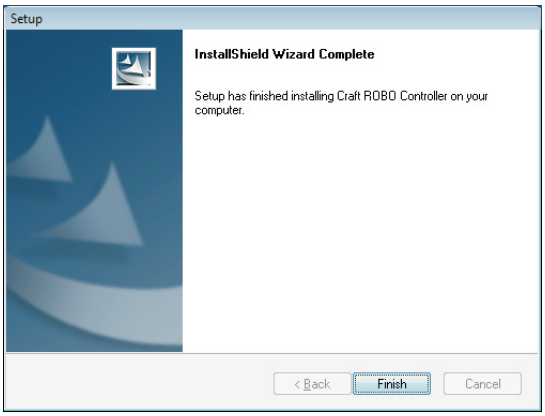
Выберите папку, в которую будет установлена программа.
Если нет необходимости, не меняйте папку заданную по умолчанию, если есть - поменяйте.
Для продолжения установки нажмите [Next].

(3) Появится меню выбора папки с иконками программы.



Выберите папку, в которой будет размещаться иконка программы. По умолчанию создается нова папка с названием “Craft ROBO”. Вы можете как выбрать другую, уже существующую, так и создать свою, новую. После того, как выбор сделан для продолжения нажмите [NEXT].

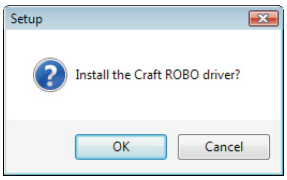
(4) После окончания установки появится следующее окно. Для завершения установки нажмите [Finish].



Начнется установка "Craft ROBO driver".

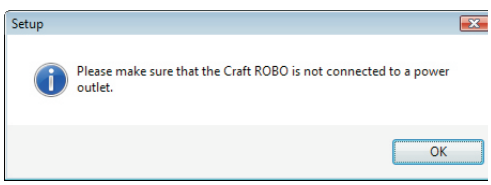
Установка Craft ROBO Driver

(1) После завершения установки Craft ROBO Controller появится следующее окно.



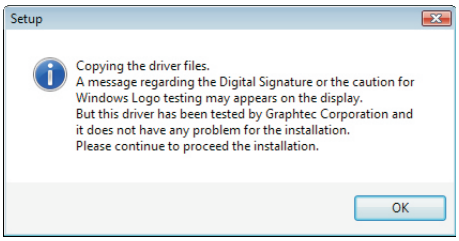
ИИИ ИИИИИИИИ ИИИИИИ [OK].

(2) Появится следующее окно.



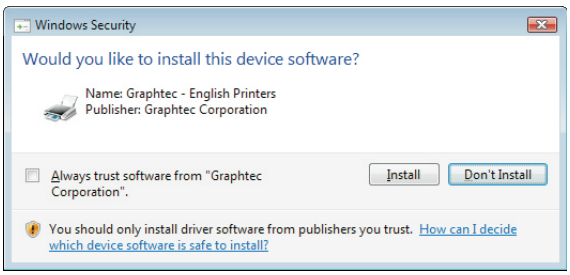
Убедитесь, что Craft ROBO не подключен к компьютеру и нажмите [OK].

(3) Появится следующее окно.



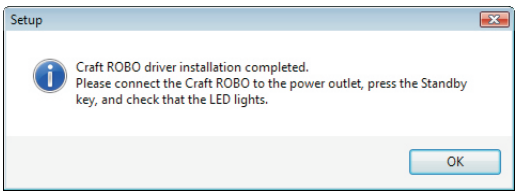
Нажмите [Install] чтобы продолжить.

(4) Появится следующее окно..



Нажмите [Install].

(5) Нажмите [OK]. Начнется перезагрузка компьютера.

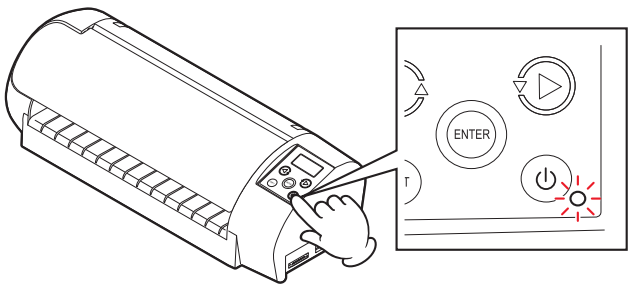


3.3 Запуск Craft ROBO Controller

Запустить Craft ROBO Controller можно из меню Пуск Windows или из другого, совместимого с контроллером ПО, например из ROBO Master.

(1) Включите ваш Craft ROBO, индикаторная лампа при этом загорится зеленым светом.

(2) Убедитесь, что Craft ROBO и компьютер соединены USB-кабелем.



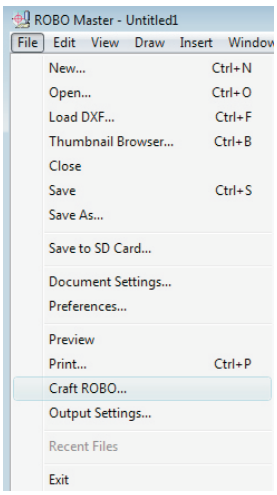
Старт из меню Пуск (Windows)

Для этого выберите "Start" → "(All) Programs" → "Craft ROBO" → "Craft ROBO Controller".

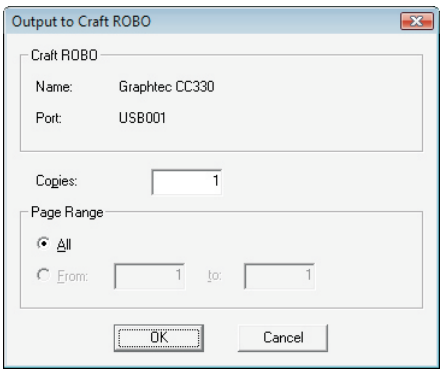
CHECKPOINT Если вы запускаете контроллер из меню пуск, вы не можете осуществлять из него никаких других операций, кроме как пробная резка.

Запуск из совместимого ПО (например, ROBO Master)

(a) Кликните [Craft ROBO] в меню File программы ROBO Master.



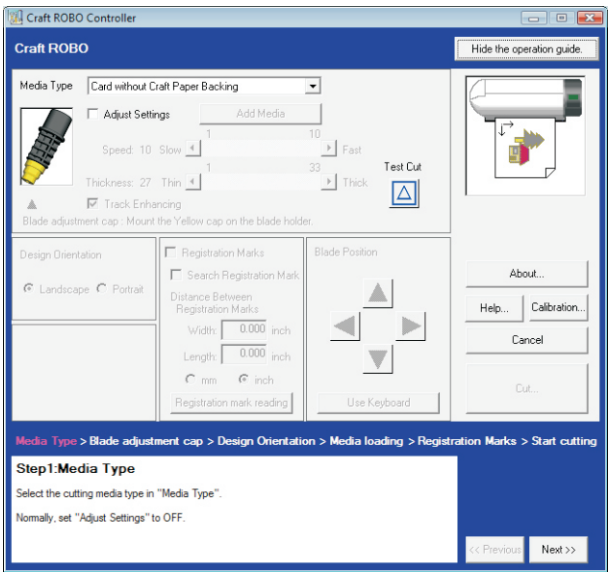
(b) Откроется окно "Output to Craft ROBO". Кликните [OK] для запуска Craft ROBO Controller. Если Craft ROBO Controller был запущен с помощью ROBO Master то, будет отображаться кнопка [Cut], позволяющая передавать данные от контроллера плоттеру.



CHECKPOINT

Вышеуказанные инструкции - пример применения программы ROBO Master. Craft ROBO Controller может быть также запущен из других совместимых программ. За информацией, пожалуйста, обратитесь к руководству по использованию подобных программ.

После Craft ROBO Controller на мониторе компьютера появится окно, похожее на следующее.



CHECKPOI

Конкретные установки Craft ROBO Controllermогут быть заданы программой, из которой его запустили. В этом случае некоторые установки мгут отличаться от приведенных на рисунке выше.

3.4 Возможности Craft ROBO Controller

Эта глава описывает основные возможности и функции программы Craft Robo Controller.

Резка собственных макетов

Чтобы вырезать что-либо, используя Craft Robo, необходимо совершить следующую последовательность действи: [Создание дизайна (рисунка, или др.)] → [Задание параметров резки]- [Резка]. Первые две операции выполняются в ПО, совместимом с Craft Robo, например, в Robo Master. После выполнения этих двух операций следуйте дальнейшим инструкциям, чтобы вырезать свою аппликацию:

(1) Включите питание плоттера.

(2) Запустите из любой совместимой с Craft ROBO программы (Robo Master, например) программу Craft ROBO Controller. См. главу 3.3 «Запуск Craft ROBO Controller».

(3) В выпадающей колонке "Media Type" укажите используемый вами тип материала. См. «Тип Материала» в главе 3.5.

(4) Замените шапочку на держателе ножа в соответствии с той, что указана в нидикторе "Blade Adjustment Cap". (См. главу 3.5).

(5) Задайте параметры резки.
Кликните "Adjust Settings" и для того, чтобы определить оптимальные параметры резки, проведите несколько пробных резок, каждый раз меняя такие параметры как «Speed» (скорость), "Blade Adjustment Cap" (шапочка) и др. См. главу 3.5.

(6) Сориентируйте вашу аппликацию сообразуясь с изображением плоттера в правом верхнем углу. Если Controller был запущен из программы Robo Master, то правильная ориентация устанавливается автоматически. См. главу 3.5.

(7) Загрузите в Craft ROBO материал.

(8) Измените, в случае необходимости, положение начальной точки, используя кнопки "Blade Position" и "Set Origin" . См. главу 3.5.

(9) Чтобы начать резку, нажмите кнопку «Cut». См. главу 3.5.

(10) Если резка производится не корректно, настройте параметры резки.
Кликните "Adjust Settings" и для того, чтобы определить оптимальные параметры резки, проведите несколько пробных резок, каждый раз меняя такие параметры как «Speed» (скорость), "Blade Adjustment Cap" (шапочка) и др. См. главу 3.5.

Резка отпечатанных заранее на принтере макетов

Чтобы осуществить резку заранее распечатанного макета, необходимо осуществить следующую последовательность действий: [Установить метки позиционировнаия] → [Создание дизайна (рисунка, или др.)] → [Задание параметров резки] → [Распечатать дизайн]

→ [Резка]. Первые четыре операции выполняются в ПО, совместимом с Craft Robo, например, в Robo Master. После выполнения этих четырёх операций ваш макет (ваш дизайн) будет распечтатн с метками позиционирования на нём. Следуйте нижеследующим инструкциям:

(1) Включите питание плоттера.

(2) Запустите из любой совместимой с Craft ROBO программы (Robo Master, например) программу Craft ROBO Controller. См. главу 3.3 «Запуск Craft ROBO Controller».

(3) Выберите из выпадающего меню "Media Type" тип используемого вами материала (подробнее о выборе материала см. гл. 3.5).

(4) Замените крышечку на плунжере в соответствии с указанной в индикаторе "Blade Adjustment Cap". (подробнее см. гл. 3.5).

(5) Выбор параметров резки.
Варьируя такие параметры как скорость (”Speed”), толщину (”Thickness”), крышечку (Blade Adjustment Cap) и проводя пробные резки с установленными параметрами, вы можете подобрать оптимальные параметры резки (подробнее см. главу 3.5).

(6) Сверяясь с рабочим окном контроллера, установите нужную ориентацию рисунка. (Если контроллер запустили из ROBO Master, ориентация рисунка устанавливается автоматически).

(7) Загрузите в Craft ROBO материал (см. главы 2.3 и 2.4).

(8) Убедитесь, что опция считывания меток позиционирования ("Registration Marks") активирована (подробнее см. гл. 3.5).

(9) Чтобы начать резку нажмите кнопку "Cut" (подробнее см. гл. 3.5).

(10) В случае неудовлетворительных результатов резки скорректируйте параметры резки. Активируйте опцию “Корректировка параметров” ("Adjust Settings") и проведите пробную резку, выставляя новые значения разных параметров (Скорость, Толщина и др.).

< Считывание меток позиционирования>

Считывание меток позиционирования проходит в два этапа:

(a) Плоттер находит нижнюю левую метку. Эта метка называется ориджин. В контроллере она отображается в виде зеленого квадрата.

(b) Используя ориджин в качестве ориентира, Craft ROBO находит оставшиеся две метки позиционирования.

Внимание: Если плоттер не смог найти ориджин, то это можно сделать вручную (см. ниже шаги с 11 по 13).

(11) Отключите опцию Метки Позиционирования (“Registration Marks”) и пользуясь кнопками переместите каретку к ориджину (левая нижняя метка позиционирования). В рабочем окне контроллера ориджин изображен в виде зеленого квадрата.

(12) Чтобы начать ручное считывание меток, нажмите кнопку "Read Marks".

(13) После успешного считывания меток чтобы начать резку, нажмите кнопку "Cut".

Пробное графопостроение

Поскольку при применении новых параметров, или при резке нового рисунка в первый раз неизвестно, насколько подойдут параметры и правильно ли сориентировано изображение, мы рекомендуем вам проводить пробное графопостроение. Для этого необходимо установить в держатель ручку вместо ножа.

CHECKPOI Для графопостроения необходимо иметь плунжер для ручки.

(1) Включите питание плоттера. Загорится зеленая идикаторная лампа.

(2) Запустите Craft ROBO из совместимого ПО (например, из ROBO Master).

(3) Выберите используемый вами материал из выпадающего списка "Media Type".

(4) Вставьте подходящую ручку в плунжер для ручки, а затем закрепите плунжер с ручкой в держателе плоттера.

(5) Сверяясь с рабочим окном контроллера, задайте вашему рисунку нужную ориентацию. (Если контроллер запустили из ROBO Master, ориентация рисунка устанавливается автоматически).

(6) Загрузите в Craft ROBO материал.

(7) Если требуется, кнопками позиционирования задайте ориджин.

(8) Для начала графопостроения нажмите “Cut”.

Комплекс параметров и пробная резка

Вы можете задать свой комплекс параметров для резки определенного материала. Подбор оптимальных параметров работы требует обязательной пробной резки по ним.

(1) Включите питание плоттера. Загорится зеленая идикаторная лампа.

(2) Запустите Craft ROBO из совместимого ПО (например, из ROBO Master).

(3) Выберите используемый вами материал из выпадающего списка "Media Type".

(4) Кнопками позиционирования переместите нож в место на материале, где вы хотели бы произвести пробную резку.

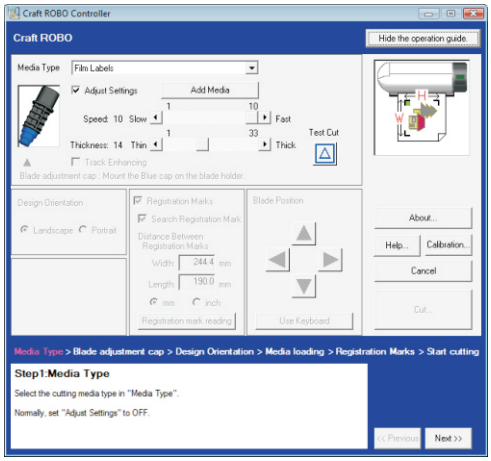
(5) Активируйте опцию корректировки параметров резки ("Adjust Settings"), задайте нужные значения Скорости ("Speed"), Толщины ("Thickness"), Крышечку ("Blade Adjustment Cap") и др. Проведите пробную резку.

(6) Кликните "Add Media" задайте название используемого материала и цвет крышечки, нажмите [OK]. Созданный вами комплекс параметров добавлен к списку "Media Type" .

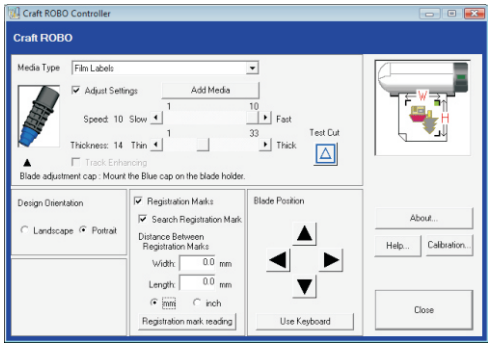
3.5 Настройка Craft ROBO Controller

При запуске Craft ROBO Controller открываются следующие окна.

Окно, открывающееся при запуске Craft Robo Controller из совместимого с ней ПО.



Окно, открывающееся при запуске Craft Robo Controller из сартового меню Windows



Hide/Show the operation guide (Спрятать/показать проводник по операциям)
.....При запуске Craft Robo Controller внизу открывшегося окна отображается проводник по операциям. Проводник по операциям указывает в какой последовательности и как наиболее эффективно настроить параметры работы плоттера Craft Robo. Кнопками [Previous] и [Next] переходите из окна в окно и настраивайте соотвтествующие функции и параметры. Проводник по операциям можно отключить с помощью кнопки [Hide/Show the operation guide].

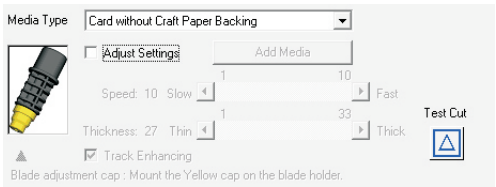
About .....Отображение текущей информации об используемой версии Craft ROBO Controller.

Help ..... Помощь по различным вопросам.

Cancel ..... Выход из программы Craft ROBO Controller.

Cut ..... При нажатии [Cut] Craft ROBO начинает резку. Если включено автоматическое обнаружение меток позиционирования, то сначала они считываются, и только после этого производится резка материала.

Media Type ..... Тип материала. Укажите тип используемого материала.



Необходимо выбрать из следующих 8 типов материала:

<Материал Graphtec >

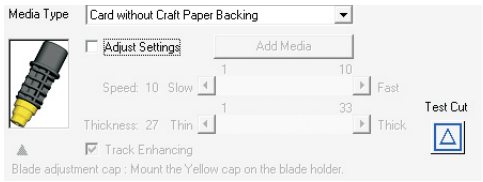
- Открыточный картон без кальки
- Открытоный картон с калькой
- Самоклеющаяся плёнка
- Виниловая плёнка
- Магнитный винил

CHECKPOINT

Все вышеназванные параметры необходимо настраивать в указанном виде только для материалов Graphtech. При использовании указанных материалов необходимо точно настроить параметры работы Craft Robo именно так, как это рекомендовано. Подробности вы можете узнать на сайте Graphtech.

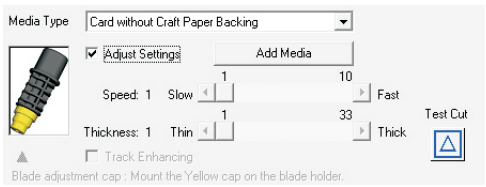
• Толстый материал: Укажите в случае использования бумаги для струйных и лазерных принтеров. (или похожиеё на неё образцов) .
• Тонкий материал: Укажите в случае использования обычной бумаги.
• Ручка Укажите, если в Craft Robo вставлена шариковая ручка. В основном шариковая ручка используется для осуществления пробного графопостроения.

Blade Adjustment Cap.... Шапочки. В данной опции указывается, какую шапочку необходимо прикрепить к держателю лезвия, учитывая выбранный тип матермиала (тип материала вы указали в опции «Media Type»). Прикрепите указанную шапочку.

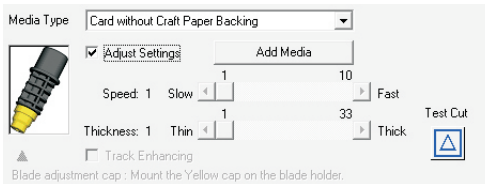


В зависимости от шапочки, прикреплённой к держателю ножа, варьирует длина лезвия. Длиной лезвия называется выступающая из шапочки часть лезвия. Для каждого материала существует своя, наиболее подходящая, длина лезвия.

Adjust Settings .....Настройка параметров В случае неудовлетворительных результатов пробной резки кликните опцию "Adjust Settings". Как показано ниже, в ней вы можете скорректировать: "Speed" (Скорость), "Thickness" (Толщина), "Test Cut" (пробная резка) and "Add Media" (обавить Материал). Все эти функции недоступны в случае, если опция "Adjust Settings" не активирована.



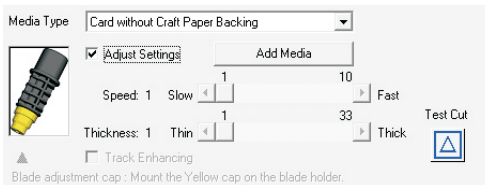
Speed ..... Скорость. Задание скорости резки.



"Fast" - увеличение скорости резки, "Slow" - уменьшение.
Чем ниже скорость резки, тем выше качество резки. Скорость изменяться с точностью до десяти единиц скорости.

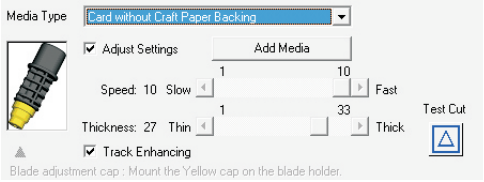
Внимание:Если в параметре "Thi ckness" (толщина) указана величина 31 или более, то скорость резки будет автоматически уменьшена. Это необходимо для того, чтобы обеспечить приемлемое качество резки.

Thickness ..... Толщина. Задание толщины используемого материала.



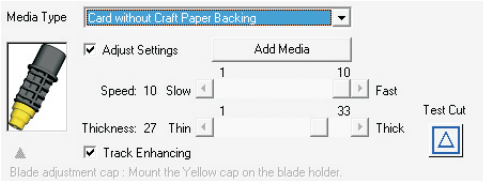
Существует возможность задания 33 различных значений толщины.
Если в параметре Thickness (толщина) указана величина 31 или более, то скорость резки будет автоматически уменьшена. Это необходимо для того, чтобы обеспечить приемлемое качество резки.

Track Enhancing .....Эта опция позволяет перемещать материал уже после того, как он загружен в плоттер, но резка ещё не осуществлена. Это может улучшить качество резки. Перемещение также производится автоматически, в случае если толщина материала превосходит определённую величину.



Рекомендуем вам активировать эту функцию. Однако если вы хотите сократить время резки, то тогда вы можете её отключить.

Test Cut ..... Пробная резка. Осуществляется для установления качества резки.

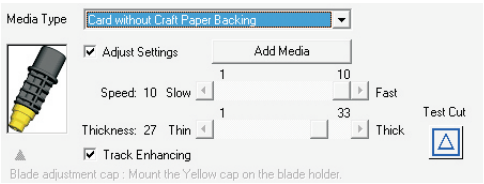


Используйте кнопку [Blade Position] для того, чтобы переместить нож в точку, где будет производиться пробная резка. Затем нажмите [Test Cut]. Будет вырезана фигура размером 1 см на 1 см. Результаты пробной резки можно считать удовлетворительными, если прорезаны все линии фигуры, причём на подложке материала, или на кэриере (если он используется) остались только следы прохождения ножа. Не должно быть непрорезанных линий, и материал не должен быть прорезан насквозь. Если пробная резка неудовлетворительна, то вам необходимо или сменить шапочку на держателе, или в настройках задать другую толщину и/или тип материала.

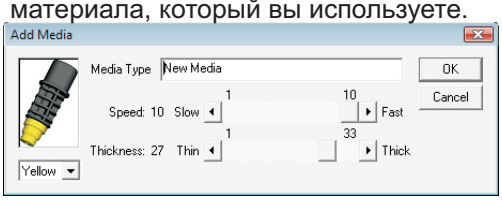
CHECKPOINT

- •Результаты пробной резки будут варьировать в зависимости от ипользуемого материала и других факторов.
- •Обязательно производите пробную резку перед тем как резать какой - либо новый для вас материал.

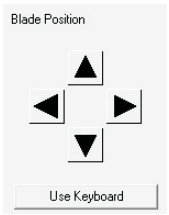
Add Media .....Кликните "Add Media", откроется соответствующее окно.



Вы можете создать и сохранить комплекс параметров резки для любого материала, который вы используете.



Blade Position ..... Кнопки позиционирования. С помощью этих кнопок вы можете перемещать уже установленный в Craft Robo нож.

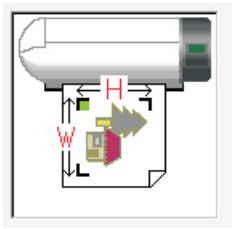


При нажатии этих кнопок нож или ручка перемещается в соответствующем направлении. Если вы кликните кнопку [Use Keyboard], то сможете точно также перемещать нож, действуя при этом кнопками со стрелочками, расположенными на клавиатуре.

Design Orientation ..... Имеются Landscape для горизонтального положения и Portrait - для вертикального. Если контроллер запускать из ROBO Master, рисунок ориентируется автоматически.

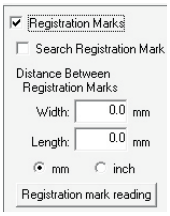


С переменой положения меняется и изображение в рабочем окне контроллера.



Горизонтальная ориентация **Портретная ориентация**

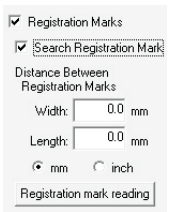
Registration Marks ..... Если вы хотите вырезать изображение, которое было напечатано на принтере, активируйте опцию "Registration Marks".
(изображение для CC330-20.)



Метки нужны для точной резки по контору напечатанного изображения.
Для считывания меток, необходимо активировать опцию "Registration Marks".

CHECKPOINT Если контроллер запустили из ROBO Master, этот параметр автоматически активируется и не может быть изменен.

Search Registration Marks
..... Считывание меток позиционирования. Считывание - автоматический поиск меток по определенному алгоритму.
(Для CC330-20.)



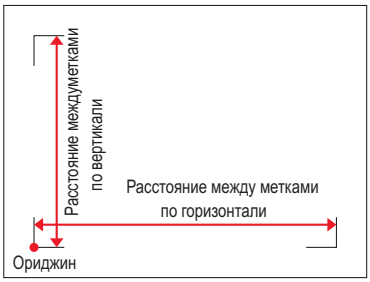
CHECKPOINT
- Если контроллер запустили из ROBO Master, этот параметр автоматически активируется и не может быть изменен.
- Рекомендуется держать эту функцию включенной. Метки позиционирования автоматически считываются, после чего изображение вырезается точно по контуру.

Если метки расположены не тех областях, в которых они обычно находятся, то их считывание затруднено и может провалиться. В этом случае отключите опцию Search Marks и произведите ручное считывание меток

(см. подробнее в разделе Считывание Меток).

Замечания о метках позиционирования

Метки позиционирования представляют собой напечатанные уголки вдоль основного изображения. Меток может быть 3 или 4 штуки. Они необходимы для того, чтобы плоттер, ориентируясь по ним, мог бы с высочайшей точностью вырезать напечатанное на принтере изображение.

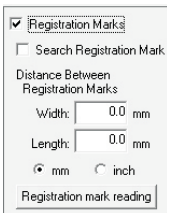


CHECKPOINT

- Старайтесь не располагать метки на основном рисунке, или вблизи него.
- Для печати меток позиционирования мы по разным причинам рекомендуем вам использовать струйный, а не лазерный принтер. При использовании лазерного принтера риск неправильного считывания меток выше, чем для струйного.

Distance Between Registration Marks

..... Расстояние между метками позиционирования. Это расстояние от угла одной метки до угла другой. Оно отображается, если опция "Search Registration Mark" отключена.
(Для CC330-20.)

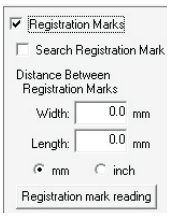


CHECKPOINT

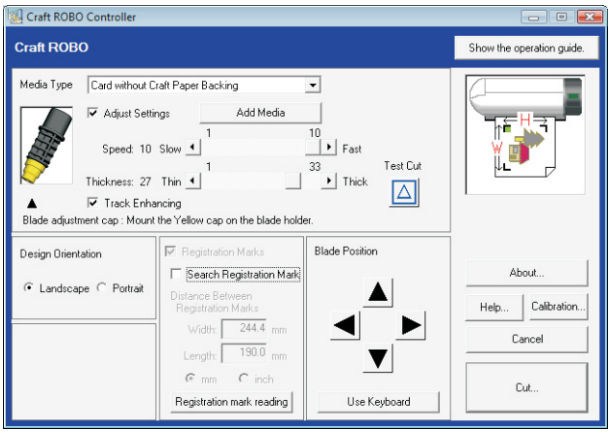
- В большей части случаев все установки выставляются автоматически ПО совместимым с Craft ROBO.
- Если для запуска контроллера использовались совместимые с ним программы (например, ROBO Master), то эти параметры выставляются автоматически и не могут быть изменены.

Registration mark reading

..... Считывание меток позиционирования. Эта опция доступна, только если отключена опция "Search Registration Mark".

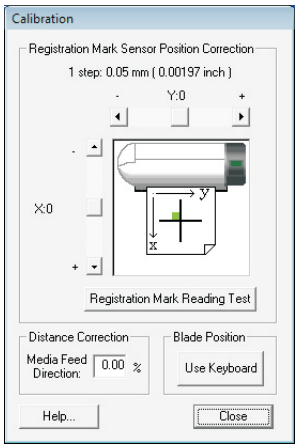


(1) С помощью кнопок позиционирования [Blade Position] переместите ручку или нож в область первой метки позиционирования. В контроллере на макете плоттера она обозначается в виде зелёного квадрата. Положение этого квадрата зависит от того, как расположен ваш макет.



Для того, чтобы начать ручное считывание меток, кликните Read Marks (Обнаружение меток).

Calibration ..... Калибровка. Кликнув на эту кнопку вы откроете окно калибровки.



Коррекция датчиков меток позиционировния

В случае, если напечатанные метки не совпадают с «обнаруженными» плоттером, необходимо откалибровать сенсоры меток. После калибровки метки будут считываться верно.

CHECKPOINT Обычно необходимости в калибровке не возникает.

Для выполнения калибровки следуйте следующим указаниям.

(1) Установите в Craft ROBO держатель ножа.

(2) Для тестирования считывания меток ("Registration Mark Reading Test"), используйте кусок бумаги с нанесённым на неё крестом. Для нанесения креста следуйте ижеследующим указаниям:

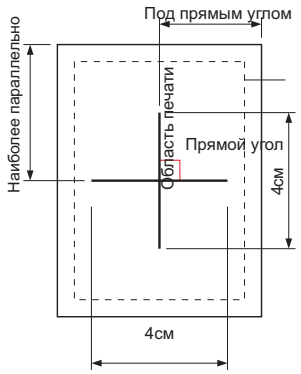
< ROBO Master уже установлена на ваш компьютер>

Распечатайте образец для тестирования считывания меток "Registration Mark Reading Test Sheet" в программе ROBO Master.

< ROBO Master не инсталлирован на ваш компьютер>

При изготовлении образца бумаги с нанесённым на неё крестом необходимо соблюсти все нижеперечисленные требования:

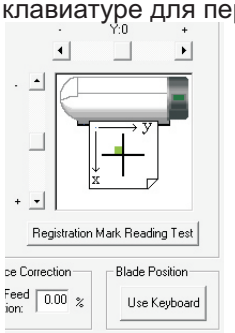
• Бумага должна быть белой, не глянцевой, A4 размера.
• Линии креста должны быть нарисованы чёрными линиями толщиной 0.5 - 1 мм и длинной минимум 4 см. Линии должны пересекать друг друга под прямым углом, как показано ниже.



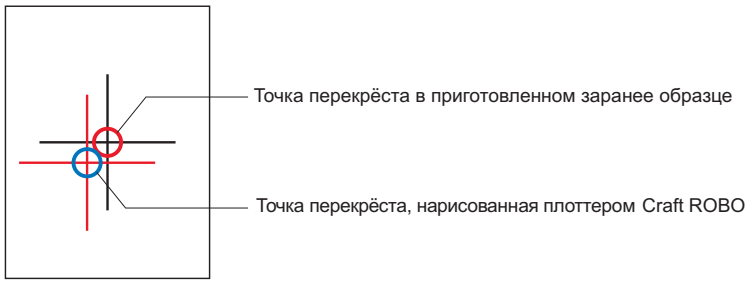
CHECKPOINT Используйте белую, не глянцевую бумагу формата A4. Убедитесь, что держатель ножв вставлен в Craft Robo. В зависимости от используемого материала, метки позиционирования могут быть считаны некорректно. Для приготовления описанного образца для пробной резки рекомендуется использовать кусок того материала, на котором впоследствии будет производиться резка.

(3) Из колонки "Media Type" в Craft ROBO Controller, выберите материал, наиболее похожий на тот, который вы собираетесь использовать в качестве образца для теста.

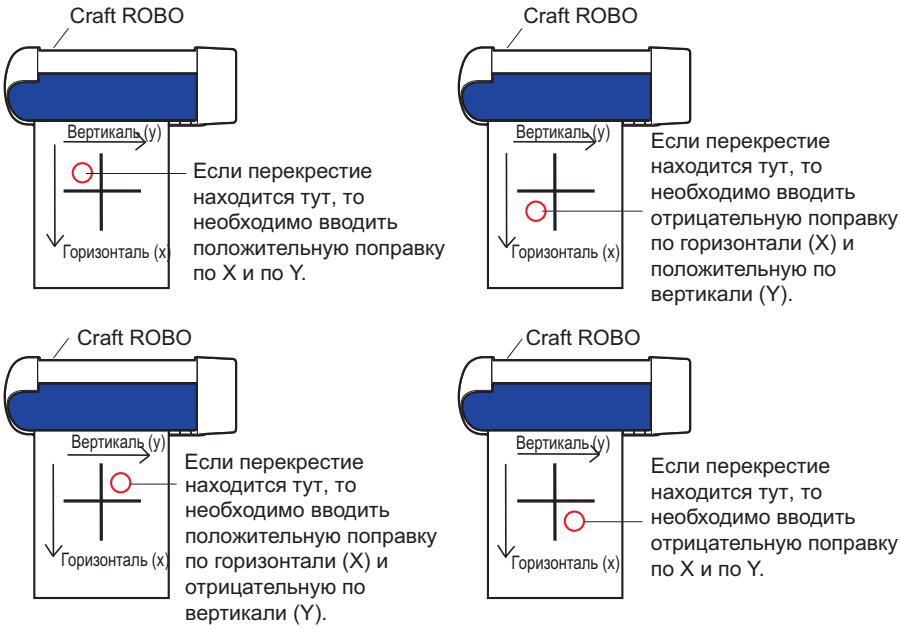
(4) Загрузите готовый образец с крестиком в Craft Robo. Откройте окно калибровки. Переместите лезвие в область соотвтетствующую зелёному квадрату на макете плоттера в контроллере. Кликните для этого [Use Keyboard] в опции [Blade position] и воспользуйтесь кнопками со стрелками на клавиатуре для перемещения лезвия.



(5) Кликните на [Registration Mark Reading Test]. После того, как Craft ROBO произвёл считывание нарисованного креста, он нарисует/вырежет рядом с ним другой такой же крест.



Если перекрестие, нарисованное плоттером, не совпадает с перекрестием напечатанного образца, то необходимо ввести поправку на ошибку. Сделайте это способом, описанным ниже. Чтобы ввести поправку нужно воспользоваться вертикльной (Y) и горизонтальной (X) полосами прокрутки. Величина поправки должна лежать в пределах от -40 до 40. Один шаг составляет 0.05 мм. например, если вы введёте поправку в 20 пунктов, то линии, нарисованные плоттером, переместятся на 1 мм. При введении поправки ориентируйтесь по приведённым ниже рисункам. На рисунках красным кружком обозначена область, в которой плоттер нарисовал своё перекрестие.



Blade Position ..... Положение лезвия. Кнопки со стрелками, расположенные на вашей клавиатуре также можно использовать для перемещения лезвия, или ручки, установленной на плоттере. Для этого кликните [Use Keyboard]. Кроме этого, перемещать инструмент можно с помощью кнопок позиционирования в контроллере

Distance Correction ..... Попрака дистанции. В зависимости от скорости резки и толщины материала дистанция, на которую плоттер перемещает материал, может не совпадать с ожидаемой. Для учёта подобных ошибок и вводится поправка дистанции. Если материал перемещается на дистанцию меньшую, чем ожидалось, то необходимо ввести положительную поправку, а если на большую, чем ожидалось, то необходимо ввести отрицательную поправку. Величина поправки должна быть в рамках -2% - +2%.

$$\left(1 - \frac{\textbf{истинное перемещение}}{\textbf{ожидаемое перемещение}}\right) \textbf{ x 100 = Величина поправки}$$

Пример..... Если материал должен быть перемещён на 20 см, но на самом деле был перемещён плоттером на 19.8 см, тогда расчёт поправки будет выглядеть так:

(1 – 19.8 ÷ 20) x 100 = 1

Таким образом, необходимо ввести поправку на 1 единицу поправки.

CHECKPOINT Обычно поправка дистанции не требуется. При использовании меток позиционирования поправка дистанции производится автоматически.

3.6 Сообщения об ошибках

При появлении какого - либо из нижеследующих сообщений на экране вашего монитора, следуйте приведённым инструкциям.

USB порт is currently in use. Please wait ten seconds, and then try again.

→ USB порт временно занят. Подождите несколько секунд и попытайтесь снова.

Cannot communicate with the Craft ROBO. Check that the USB cable is connected correctly, press the Craft ROBO's standby switch, and then confirm that its lamp is lit (blue).

→ Проверьте, надежно ли подсоединён USB кабель к плоттеру. Включите плоттер и проверьте, горит ли зеленым лампа индикации состояния

Craft ROBO communication error. Press the standby switch twice.

→ Нажмите на кнопку включения/выключения дважды.

GITKUSBP.DLL could not be found, and so the Craft ROBO Controller could not be started. Please reboot your computer or re-install the Craft ROBO Controller.

→ Перезагрузите ваш компьютер или заново инсталлируйте Craft Robo Controller. Для переинсталляции вам необходимо деинсталлировать текущую версию, ктоторая утановлена на вашем компьютере. Если реинсталляция не помогла, тогда скачайте последнюю версию контроллера с сайта Graphtech и установите её на свой компьютер.

The GITKUSBP.DLL functions could not be found, and so the Craft ROBO Controller could not be started. Please reboot y our computer or re-install the Craft ROBO Controller.

→ Перезагрузите ваш компьютер или заново инсталлируйте Craft Robo Controller. Для переинсталляции вам необходимо деинсталлировать текущую версию, ктоторая утановлена на вашем компьютере.. Если реинсталляция не помогла, тогда скачайте последнюю версию контроллера с сайта Graphtech и установите её на свой компьютер.

The value specified for the horizontal (vertical) distance between the registration marks exceeds the specifiable range. Please specify a distance in the range X to X mm.

→ Расстояние между метками позиционирования превышает регламентированное значение. Задайте корректное расстояние в диапозоне от X до X мм.

The value specified for the feed direction exceeds the specifiable range. Please specify a distance in the range of X to X %.

→ Расстояние в направлении подачи материала превышает регламентированное значение. Задайте корректное расстояние в диапозоне от X до X%.

Registration mark reading failure. Please reload the medium.

→ Перезагрузите материал. Ошибка считывания меток позиционирования.

Registration mark reading failed. Reload the media, and then click the [Cut] button once again. If the registration marks are still not read correctly, deselect the "Search Marks" check box, move the blade within the green square, and then click the "Read Marks" button.

→ Перезагрузите материал, кликните снова [Cut]. Если ошибка не устраняется, инактивируйте опцию «Serch Marks», переместите лезвие в область зелёного квадрата и кликните «Read Marks».

The Craft ROBO Controller is already active. Please shut the controller down and perform the operation once again.

→ Это сообщение появляется, если вы пытаетесь запустить Craft Robo Controller дважды. Выйдите из контроллера и перезапустите программу.

The design orientation has not been specified correctly. Please check the "Design Orientation" setting in your application program.

→ Задана неверная ориентация макета. Проверьте опцию «Design Orientation» в вашем ПО. Если ошибка сохранится, проконсультируйтесь с поставщиком вашего ПО.

The distances between the registration marks have not been specified correctly. Please check the "Distance between Registration Marks" setting in your application program.

→ Задано неверное расстояние между метками позиционирования. Проверьте опцию «Distance between Registration Marks» в вашем ПО. Если ошибка сохранится, проконсультируйтесь с поставщиком вашего ПО.

The specified Media Type cannot be used. Please specify a different Media Type.

→ Введено ошибочное навание используемого материала, или в названии были использованы недопустимые знаки (Ä / : * И< >). Задайте верное название.

Глава 4. Резка данных с карты памяти

С помощью программы ROBO Master вы можете резать на Craft ROBO изображения, хранящиеся на карте памяти SD.

4.1 Введение

Вы можете резать изображения, хранящиеся на карте памяти SD, не подключая Craft Robo к компьютеру. Все операции производятся на контрольной панели Craft ROBO.

Подробнее о том, как сохранять данные на SD-карте читайте в мануале к ROBO Master.

CHECKPOI

- Craft ROBO может резать данные формата GSP, полученные благодаря применению команды “Save to SD Card" программы ROBO Master. Файлы других форматов можно просматривать на дисплее плоттера, но нельзя резать.
- Craft ROBO может резать только файлы, сохраненные в папке "Graphtec".
- Резка возможна только с карт SD. SDHC карточки не подходят.
- Craft ROBO воспринимает максимум 2 Гб данных.
- Поддерживаются только форматы FAT 12 и FAT 16.
- В имени файла отображаются только первые 16 символов. Двухбитные символы вовсе не отображаются.
- Craft ROBO не может стирать или записывать данные на карты памяти.
- Во время резки данных с SD-карты плоттер игнорирует пересылаемые компьютером данные. Только после заврешения резки данных с карты памяти можно отправить новые данные от компьютера.
- Вытаскивать и вставлять SD карту можно только когда на дисплее контрольной панели написано <Load w/ Carrier> или <Load Media>.
- Плоттер работает не со всеми SD-картами.
- Корпорация Graphtec не несет никакой ответственности за потерю данных в результате использования плоттера.
- Надписи <File Select> <Settings> только когда SD карта вставлена в свой порт.

4.2 Операции

Вы можете использовать для резки данных с SD карты параметры, использовавшиеся для последней резки до этого, или же вы можете задать новый комплекс параметров. В любом случае, вам необходимо до начала резки воспользоваться ПО для работы с Craft ROBO.

Резка ваших рисунков

Чтобы порезать что-либо с SD карты, вам необходимо осуществить следующие действия:

[Создать рисунок], [Выставить параметры резки], [Сохранить рисунок на SD карту], [Резка].

Создание рисунка, выставление параметров резки, сохранение данных на SD карту - все это осуществляется с помощью ПО, совсместимого с Craft ROBO, например ROBO Master. Более подробно об этом можно прочесть в мануале к ROBO Master.

После того, как вы сделали все, что описано выше, далее, чтобы вырезать ваш рисунок следуйте указаниям, описанным в главах "Резка по последним параметрам" или "Резка по новым параметрам".

Печать рисунка на принтере и его последующая резка рисунка на Craft ROBO.

Необходимо выполнить следующие действия:

[Установите метки позиционирования] -> [Нарисуйте рисунок] -> [Выставьте параметры резки] -> Сохраните данные на SD-карту] -> [Печать] -> [Резка].

Установка меток позиционирования, установка параметров резки, рисование рисунка, сохранение данных и печать - все эти операции выполняются в ПО, совместимом с Craft ROBO, например, ROBO Master. Более подробно об этом читайте в мануале к ROBO Master.

После того, как вы сделали все, что описано выше, далее, чтобы вырезать ваш рисунок следуйте указаниям, описанным в главах "Резка по последним параметрам" или "Резка по новым параметрам".

Резка по последним параметрам

Следуя нижеследующим указаниям, вы можете порезать рисунки с SD карты по тем параметрам, которые использовались для самой последней резки до применения SD карты.

(1) Включите плоттер. Индикаторная лампа загорится зеленым светом..

(2) Вставьте SD карту в SD - порт.

(3) Загрузите материал и нажмите [ENTER] (см. гл. 2.3, "Загрузка материала с помощью кэриера" и гл. 2.4, "Загрузка материала без кэриера (только для CC330-20)).

Load w/ Carrier	Select File

(4) Убедитесь, что на дисплее горит <Select File>, и нажмите [ENTER].

Select File	File001 25 100%

Также может отображаться "File 001"

CHECKPOINT Если на дисплее появилось сообщение <SD Error> обратитесь к главе 4.3.

(5) Кнопками ◀ и ▶ выберите файл, который вам нужно порезать и нажмите [ENTER].

File005 25 100%	CutИ Yes

CHECKPOINT
- Верхней строкой отображается название файла, а нижней - параметры резки.
- Если отображаются надписи <No File> или <Unknown File> обратитесь к главе 4.3.

(6) Кнопками ◀ и ▶ выберите <Yes>, <No> или <Area> и нажмите [ENTER].

CutИ Yes	Working…

<Yes>: Если меток позиционирования нет, Craft ROBO начнет резку прямо с того места, где расположен нож. Если же в данных заданы метки позиционирования, плоттер автоматически считывает их и потом режет изображение.

<No>: Отмена резки

<Area>: Craft ROBO начнет резку после проверки области резки.

<Проверка области резки>

Под проверкой области резки подразумевается, что плоттер проверяет, соответствует ли размер изображения, которое вы собираетесь вырезать, размеру области резки.

<OFFSCALE>: изображение не помещается в область резки. Нажмите [ENTER], появится надпись <CutИ>. Далее для начала резки кнопками ◀ и ▶ выберите <Yes> и нажмите [ENTER]. или же для отмены резки выберите <No>, и нажмите [ENTER].

<PRESS ENTER>: Изображение целиком помещается в область резки. Нажмите [ENTER] появится надпись <CutИ>. Далее для начала резки кнопками ◀ и ▶ выберите <Yes> и нажмите [ENTER]. Для отмены резки выберите <No>, и нажмите [ENTER].

(7) По окончании резки убедитесь, что на дисплее написано <Unload Media>, и нажмите [ENTER].

Unload Media	Load w/ Carrier

Материал подается спереди.

Резка с новыми параметрами

(1) Включите плоттер. Индикаторная лампа загорится зеленым светом..

(2) Вставьте SD карту в SD - порт.

(3) Загрузите материал и нажмите [ENTER] (см. гл. 2.3, "Загрузка материала с помощью кэриера" и гл. 2.4, "Загрузка материала без кэриера (только для CC330-20)).

Load w/ Carrier	Select File

(4) Кнопками ◀ и ▶ выберите <Setting> и нажмите [ENTER].

Setting	Select Media

(5) Кнопками ◀ и ▶ выберите <Select Media> и нажмите [ENTER].

Select Media	Thick

(6) Кнопками ◀ и ▶ выберите используемый вами материал и нажмите [ENTER].

Thick	Force:33 S+E:TEST

Вы можете выбрать из следующих 4 типов материала <Thick> (толстый), <Thin> (тонкий), <Film> (пленка), or <Pen> (ручка). Отобразится сила резки для выбранного материала.

(7) В случае необходимости кнопками позиционирования скорректируйте значение силы, проведите пробную резку и нажмите [ENTER].

Force: 10 S+E:TEST	Start Point

CHECKPOINT
- Для проведения пробной резки нажмите одновременно на контрольной панели [SHIFT] и [ENTER].
- Сила резки не меняется до тех пор, пока не будет выбран новый тип материала.

(8) Кнопками ◀ и ▶ выберите <Start Point> и нажмите [ENTER].

Start Point	Start Point

(9) Кнопками ◀, ▶ или [SHIFT] задайте ориджин и нажмите [ENTER].

Start Point	Scale 100%

Для того, чтобы задать ориджин, необходимо переместить кончик лезвия в точку, которую вы хотите сделать ориджином. Для перемещения каретки воспользуйтесь следующими кнопками:

◀: Двигает каретку влево.

▶: Двигает каретку вправо.

[SHIFT] + : Подает материал вперед, на оператора.

[SHIFT] + : Подает материал назад, от оператора.

(10) Кнопками ◀ и ▶ установите ориджин и нажмите [ENTER].

Scale 100%	Scale 100%

(11) Кнопками ◀ и ▶ установите масштаб и нажмите [ENTER].

Scale 50%	Copy 1

◀: меньше на 25 %.

▶: больше на 25 %.

Диапазон масштаба: 5-100%.

CHECKPOINT После завершения резки масштаб возвращается к 100%.

(12) Кнопками ◀ и ▶ выберите <Go Back> и нажмите [ENTER].

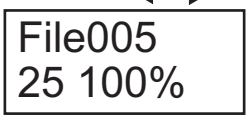
Go Back	Setting

(13) Кнопками ◀ и ▶ выберите <Select File> и нажмите [ENTER].

Select File	File001 25 100%

CHECKPOINT Если появится сообщение <SD Error> обратитесь к главе 4.3.

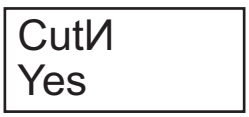
(5) Кнопками ◀ и ▶ выберите файл для резки и нажмите [ENTER].





CHECKPOINT
- В верхней строке отображается имя файла, а в нижней - сила и масштаб предыдущей резки.
- Если отображается <No File> или <Unknown File> обратитесь к главе 4.3.

(6) Кнопками ◀ и ▶ выберите <Yes>, <No> или <Area> и нажмите [ENTER].





<Yes>: Если меток позиционирования нет, Craft ROBO начнет резку прямо с того места, где расположен нож. Если же в данных заданы метки позиционирования, плоттер автоматически считывает их и потом режет изображение.

<No>: Отмена резки

<Area>: Craft ROBO начинает резку после проверки области резки.

<Проверка области резки>

Под проверкой области резки подразумевается, что плоттер проверяет, соответствует ли размер изображения, которое вы собираетесь вырезать, размеру области резки.

<OFFSCALE>: изображение не помещается в область резки. Нажмите [ENTER] появится надпись <CutИ>. Далее для начала резки кнопками ◀ и ▶ выберите <Yes> и нажмите [ENTER]. Для отмены резки выберите <No>, и нажмите [ENTER].

<PRESS ENTER>: Изображение целиком помещается в область резки. Нажмите [ENTER], появится надпись <CutИ>. Далее для начала резки кнопками ◀ и ▶ выберите <Yes> и нажмите [ENTER]. Для отмены резки выберите <No>, и нажмите [ENTER].

(7) По окончании резки убедитесь, что на дисплее написано <Unload Media>, и нажмите [ENTER].





Материал подается спереди.

Повторная резка одного изображения (копирование)

Задав количество копий, вы можете вырезать изображение нужное количество раз.

(1) Повторите шаги с 1 по 4 в разделе “Резка с новыми параметрами”.

(2) Кнопками ◀ и ▶ выберите <Copy> и нажмите [ENTER].





(3) Кнопками ◀ и ▶ задайте количество копий и нажмите [ENTER].

Copy ■6	Go Back

Вы можете задать резку от 1 до 99 копий изображения.

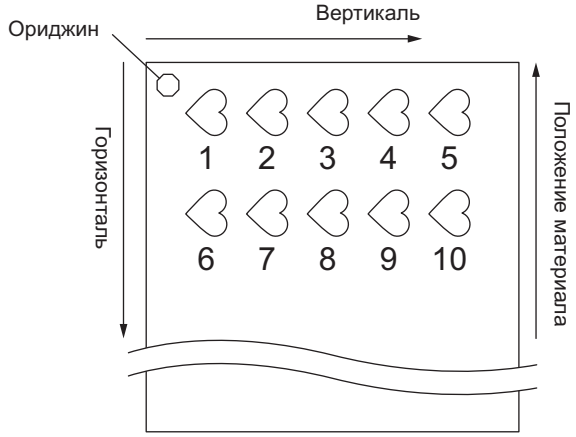
<Функция копирования>

Плоттер может вырезать заданное количество копий одного изображения так, как показано ниже.

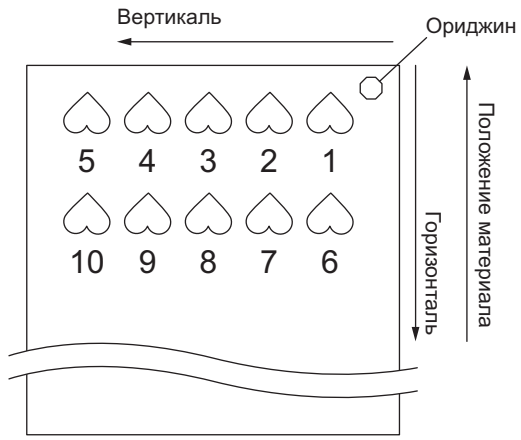
Количество копий, которые можно вырезать по горизонтали и по вертикали зависят от размера изображения и загруженного в плоттер материала.

Пример: Необходимо вырезать 10 копий.

• Рисунок ориентирован горизонтально:



• Рисунок ориетирован вертикально



CHECKPOINT

- После завершения резки количество копий вернется к 1.
- Если вы хотите вырезать более двух копий, заданный вами ориджин обнуляется и переносится в положение, показанное на рисунке сверху.
- При копировании плоттер игнорирует метки позиционирования.
- В случае, если плоттер обнаружит, что количество заданных вами копий не помещается на загруженный материал, на дисплее контрольной панели появится надпись <OFFSCALE>. Если, несмотря на это, вы хотите продолжить резку, нажмите [ENTER] и затем в меню <Cut⁄> кнопками ◀ и ▶ выберите <Yes> и нажмите [ENTER]. Если вы хотите отменить резку, нажмите [ENTER] и затем в меню <Cut⁄> кнопками ◀ и ▶ выберите <No>, после чего следуя шагам 2 и 3 измените параметры резки в меню <Settings>.

(4) Выполните шаги с 12 по 16 в разделе “Резка по новым параметрам”.

Установка языка меню

Вы можете выбрать японский или английский в качестве языка меню контрольной панели.

(1) Включите плоттер. Индикаторная лампа загорится зеленым светом.

(2) Кнопками ◀ и ▶ найдите пункт <Select Language>, нажмите [ENTER].

Select Language	[ENTER]	English

(3) Кнопками ◀ и ▶ выберите язык и нажмите [ENTER].

English	[ENTER]	Load w/ Carrier	или	Load Media

4.3 Сообщения об ошибках

Ниже дан список сообщений об ошибках. Для устранения ошибок следуйте нижеприведенным инструкциям.

<SD Error>

Плоттер не видит SD карту. Плотнее вставьте SD карту в SD порт.

<No File>

В папке "Graphtec" на SD карте не обнаружено файлов для резки. Сохраните нужный вам файл на карте надлежащим образом и снова вставьте ее в соответствующий порт.

<Unknown File>

Файл сохранен не в GSP формате. Пересохраните файл в GSP формате и снова вставьте карту.

<RMS Error>

Трудности со считыванием меток позиционирования. Нажмите [ENTER], убедитесь, что на дисплее написано <Unload Media> и снова нажмите [ENTER]. Загрузите материал снова.

Приложение

Приложение A. Стандартные характеристики

Предмет	CC300-20	CC330-20
	Характеристика	
Тип подачи материала	Прижимными роликами	
Двигатель	Шаговый двигатель	
Максимальная площадь резки	200 x 305 мм (расширенный режим)	200 x 1000 мм (расширенный режим)
Оптимальная ширина материала	270 мм Необходимо использовать кэриер.	A4 формат Допустимая ширина: максимум 270 мм, минимум 210 мм не используя кэриер
Скорость резки	10 - 70 мм/с (с шагом в 10 мм, всего 7 скоростей)	10 - 80 мм/с (с шагом в 10 мм, всего 10 скоростей)
Механический размер шага	0.05 мм	
Программный размер шага	0.05 мм	
Точность повтора	0.2 мм/300 мм	
Количество устанавливаемых перьев/лезвиев	1	
Совместимые перья и ножи	Стальной режущий нож, шариковая ручка общего назначения со специальным плунжером (не входит в комплектацию)	
Совместимые материалы для резки	Для резки всех типов мвтериала нужен кэриер. Бумага плотностью не более 157 г/м2), бумага для рисования, открыточная бумага, бумага для аппликаций, фотобумага.	Пленка толщиной 0.1 мм, 0,3 мм (вместе с подложкой) Плоттер не режет ветоотражающие пленки. Бумага плотностью не более 157 г/м2), бумага для рисования, открыточная бумага, бумага для аппликаций, фотобумага.
Совместимые порты	USB 2.0 (Full speed)	
Считывание меток позиционирования	Отсутствует	Имеется
ЖК-экран	8 знаков x 2 строки	
SD карта	До 2 Гб (SDHC не поддерживается)	
Номинальное электропитание	+24 V DC (1.25 A)	
Энергопотребление	12 W	
Условия работы	10 to 35°C, 35 to 75% влжности	
Условия гарантированной точности	16 to 32°C, 35 to 70% влажности	
Габариты (Ш x Д x В)	Примерно 420 мм x 140 мм x 112 мм	
Вес	Приблизительно 2 кг	

Права на русский перевод данного руководства
и торговую марку Graphtec в России принадлежат
компании ООО “Фирма русском”

Наш адрес: Москва, 105082, Рубцовская набережная, дом 2, корпус 5 (схема проезда)
Телефон: (495) 785-58-09, 632-27-44
e-mail: masterton@russcom.ru